

TOUT EN RÉCITS COMPLETS





LE GADGET :
UN JEU DE 52 CARTES
COMPLET !



2 F
HEBDOMADAIRE 25e ANNÉE BELGIQUE 20 FB SUISSE 2 FS ITALIE 300 L N° 1271



Dessinateur... qui es-tu ?

« ... Dessinateur de bande dessinée... crois-moi ce n'est pas de tout repos. » André Chéret, le créateur de Rahan, poursuit : « Tu penses, pour une histoire en images de 20 pages, il faut 100 idées, 100 esquisses, 100 dessins... »
Une bande dessinée, c'est d'abord le héros qu'il faut définir, l'histoire à mettre au point : c'est là le rôle du scénariste, comme nous l'avons vu la semaine dernière. Puis c'est au dessinateur de mettre « le héros en mouvement », de faire vivre un monde. Toute sa technique, tout son art lui sont nécessaires ! Il compulse une documentation qu'il collectionne amoureusement ! Il trace le carré blanc qu'il va falloir remplir, met en place d'un coup de crayon les personnages, esquisse le décor. Puis c'est le moment du fignolage, toujours au crayon, des







DE L'ESQUISSE AU DESSIN TERMINÉ

« petits détails ». Enfin la planche est composée. Il faut qu'elle s'équilibre par le jeu des blancs et des noirs que l'on ait « envie » de la regarder. Le dessinateur trempe son pinceau ou sa plume dans l'encre de Chine et reprend ce qu'il a d'abord dessiné au crayon. C'est le grand moment !
«... L'important c'est d'aller au-delà de la réalité ! La bande dessinée ce n'est pas de la photographie. Par exemple, si je dessine Rahan tenant son couteau, je fais en sorte qu'au premier coup d'œil, le lecteur verra la main de Rahan et le couteau. » Chéret sourit, claque ses doigts : il vient de découvrir une des « lois » de la bande dessinée.

Le rédacteur en chef 

De vous à nous de nous à vous

De Marcel ROUAULT, à PARIS : « ...Chaque semaine, j'attends avec impatience de lire PIF. Le journal des jeux est vraiment formidable et il permet, à mes frères et à moi, de nous distraire pendant toute une semaine, et en particulier le jeudi, le samedi et le dimanche. J'ai une petite suggestion à vous faire : Pourquoi ne feriez-vous pas une page d'actualité sportive ? »

A bien réfléchir, ton idée me semble dangereuse, bien que fort intéressante. Une page « sport » contenterait un grand nombre de lecteurs, de même qu'une page « philatélie » ou qu'une page « automobile » ou une page « faits divers »... Et nous arriverions bien vite à voir disparaître la bande dessinée

Suite page 83

LES ÉDITIONS VAILLANT
SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION - ADMINISTRATION
Pif
126, rue La Fayette PARIS-10
Boite postale n° 77 X
Tél. 770-97-59 (7 lig. groupées)
C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT
Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.
Pif HEBDOMADAIRE
FRANCE ET COMMUNAUTÉ
3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER
3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F
Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F
Adressez vos règlements :
Les ÉDITIONS VAILLANT
126, rue La Fayette, Boîte Postale 77 - X, PARIS 10e
C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES - Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.
Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10e.
Tél. 205-97-28
Pif *demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.*


Pif au GROENLAND
Riche idée que d'avoir loué cet igloo...
...J'espère passer des vacances idéales, loin de ce trouble-fête d'Hercule!
d'après les personnages de C Arnal-


Le probléme de la nourriture ici, se transforme en sport par la pratique de la pêche...

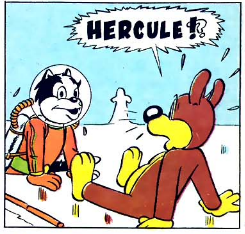

Première prise...
THON


Deuxième prise...
SARDINES A L'HUILE


Plus tard...
Ça alors, c'est un peu fort, si près du pôle le poisson se pêche en boite?!?


Hum! A moins que ce ne soit moi que l'on cherche à mettre en boite?!?

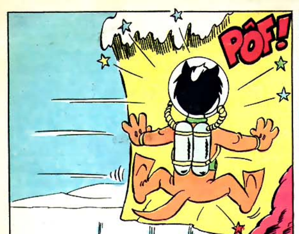

PAF!


HERCULE!?


Ha! Ha! Ha! Avoue que je t'ai bien eu avec le coup de la pêche miraculeuse!
Grrr! Je vais piquer une colère froide!


BLONK
Ha! Ha! Ha! ça ne me fait ni chaud ni froid!


?
ZIIIP!


PÔF!

?
VLOUF!


HA! HA! HA! HA!
J'ai l'impression que le Groënland te réserve un accueil plutôt froid!

C'est le manque d'habitude, mon pauvre vieux, tu n'as pas le pied polaire...

?
ZIIIIIIP!

Impossible de m'arrêter, je crois que je suis bon pour le bain!

AÏE!
POAP

UN MORSE!?

?
Sauve qui peut!

Où me cacher? C'est tout plat!
là un trou!

PLOUF!


Je suis à l'abri... mais je crois que j'ai commis une petite erreur...


Encore lui!


?


On dirait qu'il me trouve sympa.


C'est pas tout, mais moi il faut que je remonte!


Avec un peu d'élan ça doit marcher...


CRAC!


Heureusement que j'ai la tête dure... Quelle journée, Hercule dans les parages... Pas de poissons...


Même lui qui m'abandonne!
Bah! Après tout ça aurait manqué de conversation, je ne connais pas l'alphabet morse!


Formidable! Quelle prise!

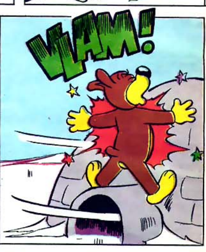

Je crois que nous allons bien nous entendre!
Maintenant rentrons au passage, nous prendrons Hercule!


Il n'a pas bougé il doit être complé-tement refroidi!

Ce malappris est complétement gelé?

Pas plutôt arrivé, il ne me cause que des ennuis...pouf! pouf... je vais allumer un bon feu pour le faire fondre!

Nous y voilà!

...ça va beaucoup plus vite ainsi...

VLAM!

J'espère que son équipement l'aura protégé!

OUAÏE!
Il est sauvé!

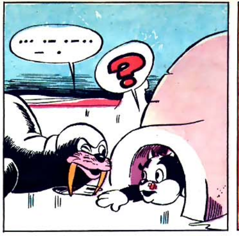
Clac!Clac! Je vais attraper un chaud et froid! clac! clac!

Voilà des vêtements de fourrures qui te tiendront chaud...
Mais...toi! Com-ment fais-tu pour supporter le froid sans vête-ments?

Moi? Ha!Ha! C'est diffé-rent! Grâce à cette crème solaire de mon invention je résiste aux tempéra-tures les plus glaciales!

Mais? Pourquoi ne m'en donnes tu pas?
Quoi? Pas question, tu ne restes pas ici, dès demain tu repars!


A l'aube...
Il dort, je vais en profiter pour m'emparer de la crème, m'en passer et... filer...
Z Z z z


?


Vas tu me laisser passer?
BING!
PÔF!


Ah c'est comme ça Hercule voulait m'abandonner aprés avoir volé ma créme!
PAF
POF


Allez hop!...


...raccompagne cet indésirable!


Mais...où veut-il m'entrainer?

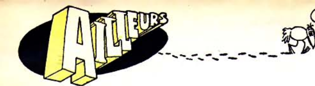



NON!


Capitaine! Un passager clandestin!
Aux Fers!


Enfin débarrassé d'Hercule, je suis à nouveau coupé de toute civilisation...à moi la paix et...
Pardon monsieur...


?
...c'est pour la taxe de séjour!
P.T.T
E.D.F
T.V.A
Laitier!
Télépho
Et moi c'est la fin
PERCEPTEUR





SUR UNE IDÉE DE TABARY...



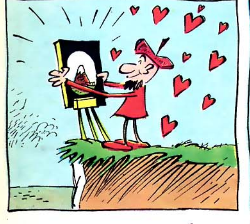


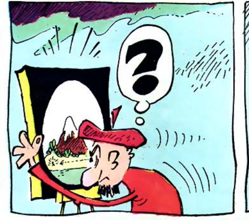




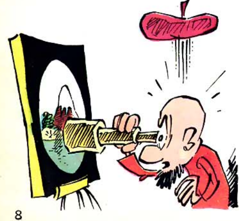






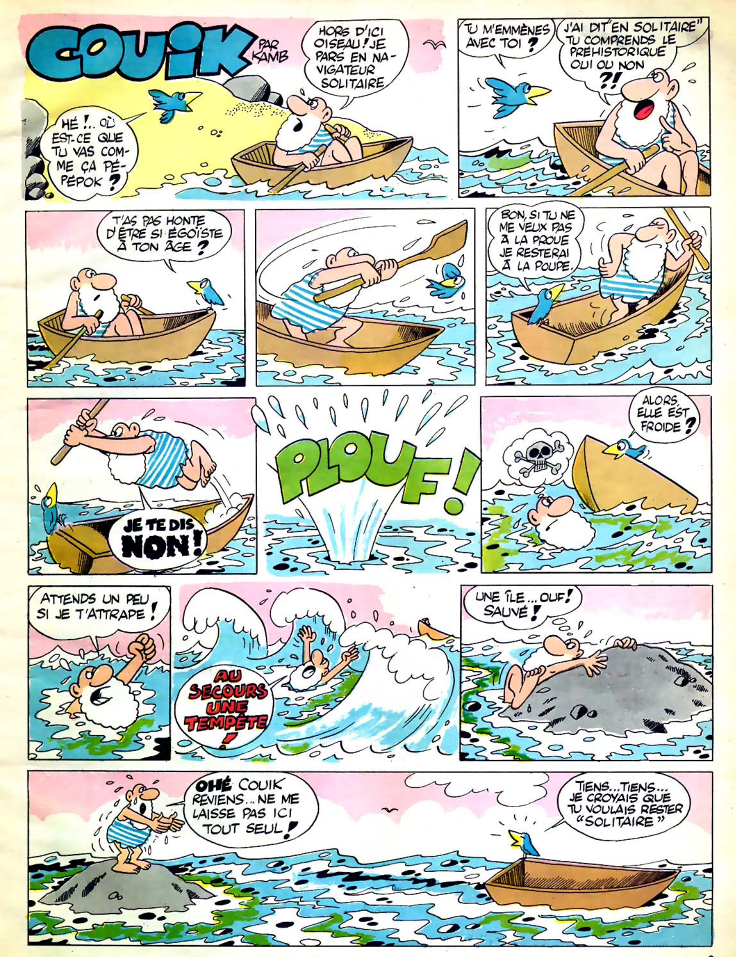


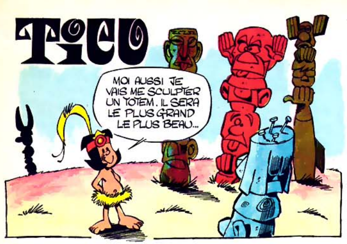






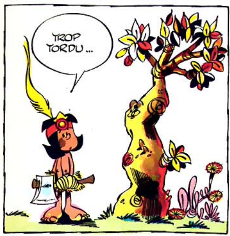



COUIK
PAR KAMB
HÉ !.. OÙ EST-CE QUE TU VAS COMME ÇA PÉPÉPOK ?
HORS D'ICI OISEAU ! JE PARS EN NAVIGATEUR SOLITAIRE
TU M'EMMÈNES AVEC TOI ?
J'AI DIT "EN SOLITAIRE" TU COMPRENDS LE PRÉHISTORIQUE OUI OU NON ?!
T'AS PAS HONTE D'ÊTRE SI ÉGOÏSTE À TON ÂGE ?
BON, SI TU NE ME VEUX PAS À LA PROUE JE RESTERAI À LA POUPE.
JE TE DIS NON !
PLOUF !
ALORS, ELLE EST FROIDE ?
ATTENDS UN PEU SI JE T'ATTRAPE !
AU SECOURS UNE TEMPÊTE !
UNE ÎLE ... OUF ! SAUVÉ !
OHÉ COUIK REVIENS... NE ME LAISSE PAS ICI TOUT SEUL !
TIENS... TIENS... JE CROYAIS QUE TU VOULAIS RESTER "SOLITAIRE"


TICO
MOI AUSSI JE VAIS ME SCULPTER UN TOTEM. IL SERA LE PLUS GRAND LE PLUS BEAU...


CET ARBRE EST TROP PETIT...

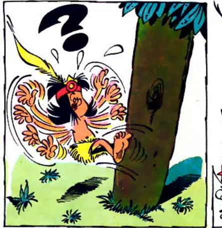

...TROP MAIGRE...


TROP TORDU...


VOILÀ CE QU'IL ME FAUT...


FLÛTE! IL EST TROP COURT... IL FAUT EN COUPER UN AUTRE...


MAIS AVANT JE VAIS LE MESURER C'EST PLUS SÛR...




PLAF


VAZYSTAS? TICO!
AÏE


MON PAUVRE TICO, TA JAMBE EST CASSÉE. MAIS AVEC CE PLATRE DANS UN MOIS TU SERAS SUR PIEDS...


J'AI HATE DE VOIR TICO... APRÈS 15 JOURS D'ABSENCE, QUI SAIT CE QU'AURA FAIT CETTE IMPATIENTE JEUNESSE...


CE N'EST PEUT ÊTRE PAS LE PLUS GRAND TOTEM, MAIS C'EST CELUI QUI ME PLAIT LE PLUS...

Robin des Bois

SIR GUY DE GISBORNE, SHÉRIFF DE NOTTINGHAM AVAIT PASSÉ LA JOURNÉE CHEZ UN VASSAL ..

LES 2 ECUS DU SHERIFF

TEXTE · JEAN OLLIVIER
DESSIN · MARTIN SIÈVRE

PAR DIEU, VOILA' LA ROUTE ... QUE VOUS AVAIS-JE DIT ? VOUS TREMBLIEZ DE CRAINTE A' LA SEULE IDÉE DE TRAVERSER SHERWOOD !

LA CHALEUR DE L'APRÈS-MIDI RENDAIT TOUT LE MONDE IRRITABLE.

C'EST QUE, SIR GUY, NOUS N'AVONS TRAVERSÉ QUE LA POINTE.. ROBIN ET SES OUTLAWS VIVENT AU CŒUR DE LA FORÊT..

LE SHÉRIFF PRIT LA MOUCHE ..

J'AURAIS BIEN VOULU LES RENCONTRER.. ILS AURAIENT TÂTÉ DE MON ÉPÉE, ET DUREMENT, JE VOUS LE DIS !




FRÈRE TUCK ALLAIT SUR LA ROUTE, AU PAS DE SA MULE. LE BON MOINE SUAIT SANG ET EAU..
HOO, LA MULE, SOUFFRE QUE JE ME DÉSALTÈRE. J'AI LE GOSIER AUSSI SEC QU'AMADOU..


L'EAU FRAÎCHE COULAIT AVEC UN BRUIT DE FONTAINE...
GLOU... GLOU... GLOU...


LE DESTIN METTAIT FACE À FACE D'IRRÉCONCILIABLES ADVERSAIRES..
PAR SAINT GEORGES, MAIS C'EST TUCK ! LE MOINE REBELLE ! LE SEMEUR DE TROUBLES ! LE PRÊCHEUR DE RÉVOLTE ! SUS, SUS !


HÉ LÀ ! LES CHEVAUCHEURS DU SHÉRIFF ! QUEL GUÉPIER, FRÈRE TUCK !


LE VAILLANT MOINE FIT FRONT COMME AU TEMPS OÙ IL ÉTAIT HOMME DE GUERRE...
KLA-ANG!
HOLÀ, ON NE RESPECTE PLUS LA BURE ! SOIT !


TUCK SE DÉBATTAIT COMME UN BEAU DIABLE, COGNANT COMME UN SOURD..
DÉSARMEZ L'ENRAGÉ ! JE VEUX QU'ON LE JUGE !


..MAIS LE NOMBRE EUT RAISON DE LUI.
HONTE SUR TOI, GISBORNE !
BAÎLLONNEZ-LE ! QU'IL CESSE SON BRAIRE !


BOU...OUOU...
WHIP, LE GUETTEUR DES OUTLAWS, AVAIT TOUT VU DE SON ARBRE..


A SHERWOOD, LE LONG COUP DE TROMPE INTERROMPIT LES EXERCICES D'ADRESSE..
C'EST WHIP QUI APPELLE À L'AIDE, ROBIN !
SIGNAL DE DANGER PRESSANT..


À CHEVAL, MES OUTLAWS !

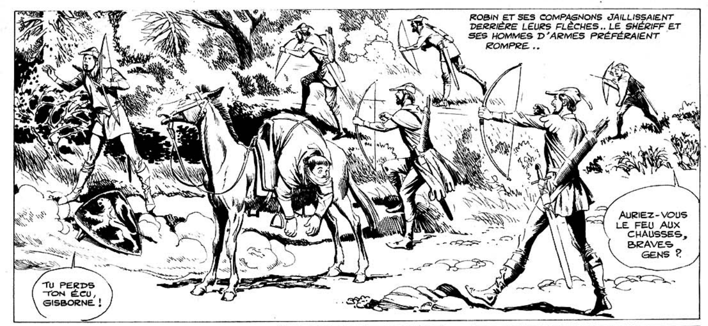

LES HOMMES AUX CHAPEAUX VERTS NE PERDAIENT PAS DE TEMPS. POUR EUX, LA FORÊT N'AVAIT PAS DE SECRETS..
L'ÉTÉ RAMÈNE LES ANGLAIS VERS LES OMBRAGES DE SHERWOOD !


FRÈRE TUCK, CEPENDANT, AVAIT ÉTÉ BEL ET BIEN LIGOTÉ SUR SA MULE..
L'HOMME À LA TROMPE N'A PAS MONTRÉ LE NEZ..


..MAIS CE CALME MÊME ÉTAIT INQUIÉTANT. ET LES SERGENTS SCRUTAIENT LES SOUS-BOIS..
IL FAUDRAIT POUSSER NOS CHEVAUX, SIR GUY..


POUSSER NOS CHEVAUX ! ET POURQUOI DONC ? AURAIS-JE L'AIR DE FUIR SUR LES ROUTES DE MON COMTÉ.. TUDIEU, AI-JE LA MINE D'UN COUARD ?


LA PREMIÈRE FLÈCHE PERÇA LE CHAPERON DU SHÉRIFF.. LA SECONDE CREVA SON ÉCU.. TANDIS QUE LE SOUS-BOIS RETENTISSAIT DE CRIS..
SHERWOOD!
SHERWOOD!
SHERWOOD!


ROBIN ET SES COMPAGNONS JAILLISSAIENT DERRIÈRE LEURS FLÈCHES.. LE SHÉRIFF ET SES HOMMES D'ARMES PRÉFÉRAIENT ROMPRE..
AURIEZ-VOUS LE FEU AUX CHAUSSES, BRAVES GENS ?
TU PERDS TON ÉCU, GISBORNE !


SIR GUY DÉCHANTAIT, MAIS LE FEU DE HAINE BRÛLAIT DANS SON COEUR...
AU FOND, JE N'AVAIS QUE FAIRE DE CE MOINE. JE N'AURAIS PU LE PENDRE..


ET SI J'AI LAISSÉ MON ÉCU C'EST PAR DÉFI ! POUR LEUR MONTRER QUE JE COMPTE REVENIR !


PETIT-JEAN BRANDIT LE TROPHÉE.
REGARDE, ROBIN ! POUR LE TIR À L'ARC, VOILÀ QUI FERA UNE BELLE CIBLE !


HOO, FRÈRE TUCK, ILS T'ONT FICELÉ COMME UN COCHON GRAS D'HIVER QU'ON MENERAIT CHEZ L'ÉCORCHEUR !
EU...BEU... EU... EU...


FRÈRE TUCK GROGNAIT... IL ESTIMAIT QUE SES COMPAGNONS N'AVAIENT PAS FAIT BONNE MESURE.
IL N'ÉTAIT PAS QUESTION DE LES POURSUIVRE. NOS CHEVAUX ÉTAIENT À BOUT... MAIS NOUS TUERONS UN DAIM POUR TOI !


CE FUT UNE JOYEUSE VEILLÉE.
UNE HISTOIRE, ROBIN, UNE HISTOIRE.. DIS-NOUS COMMENT TU ENFERMAS LE PRIEUR DE HAMPTON DANS UN COFFRE D'AVOINE..
MAID MARIANN INSISTA..
RACONTE, ROBIN, RACONTE.. JE NE CONNAIS PAS CETTE HISTOIRE..
AINSI PASSAIENT LES JOURS ET LES NUITS DE SHERWOOD.. LA FORÊT IMMENSE PROTÉGEAIT MIEUX LES OUTLAWS QUE NE L'AURAIENT FAIT LES MURAILLES D'UNE CITADELLE..
L'ÉCU DE GISBORNE SERVIT DE CIBLE D'EXERCICE..
A TOI, ROBIN. J'AI COMPTÉ CINQUANTE-QUATRE PAS...
TU RESTES LE MEILLEUR ARCHER DE SHERWOOD, ROBIN... C'EST A DIRE LE MEILLEUR ARCHER D'ANGLETERRE..
LA FLÈCHE AVAIT FAIT MOUCHE ...
UN SOIR ROBIN ET WILL SCARLETT REVENAIENT DE LA CHASSE..
ROBIN, ROBIN! JASON ARRIVE DE NOTTINGHAM.
JASON-LE-TROUVÈRE ÉTAIT A NOTTINGHAM LES YEUX ET LES OREILLES DE ROBIN..
UNE BONNE NOUVELLE, ROBIN.. MAÎTRE ALFRIG, LE PERCEPTEUR DE SIR GUY PORTE DEMAIN UNE BELLE SOMME A LINCOLN...


QUAND CE CHAFOUIN D'ALFRIG SE MET EN ROUTE AVEC UNE ESCORTE DE QUATRE RUFFIANS, PAR MA BARBE, ROBIN, CE N'EST PAS DE LA BIGAILLE QU'IL SERRE DANS SA BESACE.

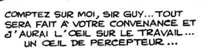

ROBIN APPROUVA GAIEMENT.
BIEN PARLÉ, JASON ! NOUS RETOURNERONS SA BESACE COMME UNE PEAU DE LAPIN ET JE SOUHAITE QU'IL EN PLEUVE DE L'OR.




VIENS DONC, MARIANN ! ET PORTE À BOIRE. CE BON JASON A AVALÉ PAS MAL DE POUSSIÈRE DEPUIS NOTTINGHAM.


À NOTTINGHAM, IL FAISAIT À PEINE JOUR QUAND MAÎTRE ALFRIG FRANCHIT LE PONT-LEVIS...
JE VEUX CE QU'IL Y A DE PLUS GRAND ET DE PLUS BEAU, ALFRIG. QU'ON NE LÉSINE PAS SUR L'OR EN FEUILLE ET LE VERMEIL.




COMPTEZ SUR MOI, SIR GUY... TOUT SERA FAIT À VOTRE CONVENANCE ET J'AURAI L'ŒIL SUR LE TRAVAIL... UN ŒIL DE PERCEPTEUR...


ET QUAND TOUT SERA PRÊT, J'IRAI MOI-MÊME À LINCOLN EN GRAND ÉQUIPAGE. BONNE ROUTE, ALFRIG !


LE BON PEUPLE RENACLERA MAIS IL PAIERA.
GUY DE GISBORNE RENTRA DANS SA BONNE VILLE DE NOTTINGHAM... IL PENSAIT QU'IL LUI FAUDRAIT LEVER UN NOUVEL IMPÔT POUR COMPENSER LA SORTIE DE QUATRE VINGTS FLORINS D'OR..
1271.6


ROBIN ET UNE DIZAINE DE COMPAGNONS TENAIENT L'EMBUSCADE AU GUÉ DU CERF.
CE DIABLE NOIR DE PERCEPTEUR ORNERAIT JOLIMENT UNE BRANCHE DE CE CHÊNE.
C'EST CE QU'ON DIT : FAIRE RENDRE GORGE.
MUTCH, LE FILS DU MEUNIER, DONNA L'ALERTE.
ILS ARRIVENT, ROBIN ! L'ALFRIG ET QUATRE HOMMES D'ARMES.
UN QUART D'HEURE PLUS TARD...
J'AURAI BESOIN CE SOIR, D'UN BON LIT.
ET COMME ILS POSAIENT LE PIED SUR LA RIVE ...
RENDS-TOI, PERCEPTEUR ! NOS FLÈCHES SONT POINTÉES SUR TON COEUR..
ROBIN SAUTAIT SUR LE CHEMIN..
UN DES HOMMES D'ESCORTE VOULUT BANDER SON ARC. MAL LUI EN PRIT..
AAAF...
ALFRIG ESTIMA QUE SA VIE VALAIT PLUS QUE LES QUATRE VINGT FLORINS DU SHÉRIFF..
JE ME RENDS.. JE ME RENDS.. JE M'INCLINE DEVANT LA FORCE..













..ET COMME PETIT-JEAN LOUCHAIT TOUJOURS VERS LA BRANCHE DU CHÊNE, LE PERCEPTEUR, EN VEINE DE CONFIDENCES, CONFIA À ROBIN TOUTES LES INSTRUCTIONS DU SHÉRIFF.















LES AUTRES NE COMPRENAIENT RIEN À CET ACCÈS DE FRANCHE GAIETÉ...
... MAIS ILS CONNAISSAIENT TROP ROBIN POUR DEVINER QU'IL AVAIT QUELQUE CHOSE EN TÊTE...




POUR UN MOMENT, LAISSONS-LES LÀ SOUS LES OMBRAGES DE SHERWOOD OÙ LES SOURCES CHANTENT ET OÙ LA LIBERTÉ À UN PARFUM DE LYS..
VOUS ALLEZ TOUT SAVOIR, MES OUTLAWS, QUAND NOUS SERONS CHEZ NOUS, DANS LA CLAIRIÈRE !


..ET REJOIGNONS À LINCOLN MAÎTRE ALFRIG, L'ÉMISSAIRE DU SHÉRIFF GISBORNE..
IL FAUT QUE L'ÉCU SOIT FAÇONNÉ ET ENLUMINÉ D'ICI TROIS SEMAINES, WILLIAM..

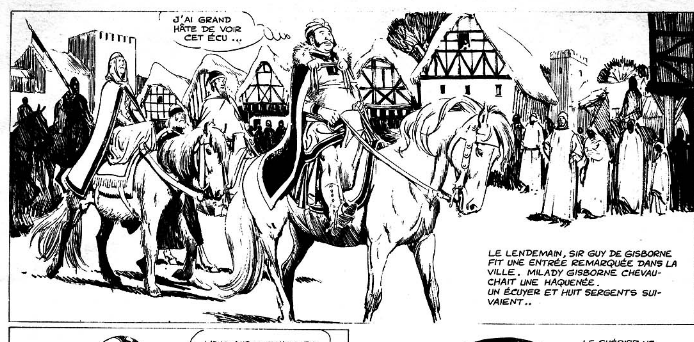

IL DOIT AVOIR QUATRE PIEDS NEUF POUCES DE HAUTEUR POUR BIEN COUVRIR LE CORPS[1] EN TOURNOI.. LE LION SERA D'OR BATTU À LA FEUILLE..
(1) Environ 1m.50


L'ÉCOSSAIS SOUPESA LE SAC DE FLORINS..
L'OUVRAGE ME PLAIT, DITES AU SHÉRIFF QU'IL POURRA PRENDRE SON BIEN LE JOUR DE LA SAINT-LAURENT..


DANS LES JOURS QUI SUIVIRENT, UN HOMME PASSA SOUVENT DEVANT L'ÉCHOPPE DE MAÎTRE WILLIAM... WHIP L'OUTLAW SURVEILLAIT LA MARCHE DU TRAVAIL..


LE CUIR BRUT DE BOEUF, ÉPAIS DE DEUX POUCES COUVRIT LE CHÊNE BOMBÉ.. ET LES BORDS FURENT FERRÉS SELON LES RÈGLES..


LA VEILLE DE LA SAINT-LAURENT, LE LION RAMPANT TOUT DORÉ S'ÉTALA SUR L'ÉCU AU FOND D'ÉCARLATE..
UN CHEF D'OEUVRE, MAÎTRE WILLIAM !


J'AI GRAND HÂTE DE VOIR CET ÉCU ...
LE LENDEMAIN, SIR GUY DE GISBORNE FIT UNE ENTRÉE REMARQUÉE DANS LA VILLE. MILADY GISBORNE CHEVAUCHAIT UNE HAQUENÉE. UN ÉCUYER ET HUIT SERGENTS SUIVAIENT..


VOUS AUREZ TOUT LIEU D'ETRE SATISFAIT..
QUATRE VINGTS FLORINS JETÉS AU VENT..


LE SHÉRIFF NE FUT PAS DEÇU..
SIR GUY, J'AI MIS DANS CETTE PIÈCE UNIQUE, TOUTES LES RESSOURCES DE MON ART..


SIR GUY ÉTAIT ROUGE D'ÉMOTION COMME UN COQ COURONNÉ..
PAR DIEU, VOILÀ ENFIN L'ÉCU DE MA MAISON. L'OR ÉTINCELLE ET LE ROUGE FLAMBOIE !


CE JOUR-LÀ, ROBIN ET SES OUTLAWS ALLAIENT PAR LES CHEMINS SECRETS DE LA FORÊT.. ET ROBIN AVAIT FORT À FAIRE POUR NE PAS ACCROCHER AUX BRANCHES UNE LANCE COURTOISE DÉNICHÉE DANS UN GRENIER DE LOCKSLEY..

À DEUX LIEUES DE LINCOLN, SUR LA ROUTE DE LONDRES, LES BRANCHES FORMAIENT UNE VOÛTE D'OMBRE.

NOUS ATTENDRONS LE "LION" BIEN AU FRAIS. DÉBARRASSE-MOI DE L'ÉCU, COMPAGNON.

TON ÉCU ME SEMBLE PERCÉ AUTANT QU'UNE ÉCUMOIRE À SOUPE, ROBIN..

AVEC L'ÉCUMOIRE ON PREND DE BONS MORCEAUX, PETIT-JEAN !

SOUS LES OMBRAGES, LA JOYEUSE TROUPE MANGEA ET BUT..

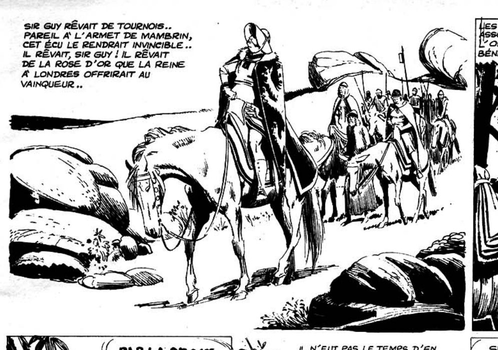
HOLÀ, MUTCH, DOUCEMENT ! ESTOMAC LOURD FAIT JAMBES DE PLOMB. ET NOTRE AFFAIRE ...

...DOIT ÊTRE MENÉE LESTEMENT !







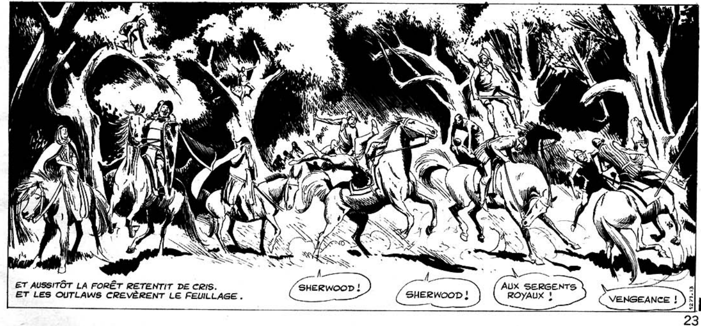

SIR GUY RÊVAIT DE TOURNOIS.. PAREIL A L'ARMET DE MAMBRIN, CET ÉCU LE RENDRAIT INVINCIBLE.. IL RÊVAIT, SIR GUY ! IL RÊVAIT DE LA ROSE D'OR QUE LA REINE A LONDRES OFFRIRAIT AU VAINQUEUR..


LES SERGENTS, A DEMI-ASSOUPIS ACCUEILLIRENT L'OMBRE COMME UNE BÉNÉDICTION DU CIEL.
SEIGNEUR ! LA BELLE FONTAINE DE VERDURE !


PAR LA CROIX...
IL FIT LE GESTE DE SE FROTTER LES YEUX. IL AVAIT BIEN VU DEUX PIEDS AGILES..


IL N'EUT PAS LE TEMPS D'EN DIRE PLUS CAR DES JAMBES SUIVAIENT LES PIEDS, CAR UN TORSE PROLONGEAIT LES JAMBES..
AOH..


SHERWOOD ! SHERWOOD ! A VOUS, LES OUTLAWS !


ET AUSSITÔT LA FORÊT RETENTIT DE CRIS. ET LES OUTLAWS CREVÈRENT LE FEUILLAGE.
SHERWOOD !
SHERWOOD !
AUX SERGENTS ROYAUX !
VENGEANCE !





GUY DE GISBORNE VIT ROUGE. CET OUTLAW OSAIT LE DÉFIER AU NOBLE JEU DE LA CHEVALERIE ANGLAISE..

BRIGAND ! REBELLE SAXON, TU OSES PORTER MON ÉCU !

JE TE LAISSERAI L'ÉCUMOIRE, SHÉRIFF, EN ÉCHANGE DE L'ÉCU AU LION. QUELLE BELLE ENSEIGNE POUR NOTRE FORÊT !





JE T'ÉVITE LE DÉSHONNEUR, SHÉRIFF ! À LONDRES, TU N'AVAIS AUCUNE CHANCE !

UN BUISSON D'ÉPINE-VINETTE RECUEILLIT GUY DE GISBORNE, SHÉRIFF DE NOTTINGHAM, PAR LA GRÂCE DU ROI ..

HOOLA-OU...HOU-AA...


ROBIN AVAIT LA PARTIE BELLE..
HÉ LÀ, "LION PASSANT", TE VOILÀ ENCAGÉ ! JE TE LAISSE L'ÉCUMOIRE, MAIS JE PRENDS L'ÉCU !


LES RUGISSEMENTS DU SHÉRIFF REDOUBLÈRENT.
VOLEUR ! BRIGAND ! LARRON ! MON ÉCU...IL M'A COÛTÉ QUATRE-VINGTS FLORINS ...


JE LE SAIS ! MAIS CES FLORINS ÉTAIENT MIENS.. JE LES AVAIS GAGNÉS DE BONNE GUERRE SUR TON PERCEPTEUR...INTERROGE MAÎTRE ALFRIG !


JE LE TIENS ! LAISSEZ-LES ALLER, MES OUTLAWS ! LE ROI LES ATTEND À LONDRES !


PETIT-JEAN, UNE FOIS ENCORE, SECOUA MAÎTRE ALFRIG PAR LE COL..
J'AURAIS POURTANT AIMÉ TE PENDRE, PERCEPTEUR ! CE SERA POUR UNE AUTRE FOIS !


DÉJÀ LES HOMMES AUX CHAPEAUX VERTS S'ÉVANOUISSAIENT COMME DES OMBRES SOUS LES ARBRES.
TRIPES-DIABLE ! ROBIN S'EST JOUÉ DE NOUS ! ET IL NOUS NARGUE ENCORE !


N'OUBLIEZ PAS VOTRE SEIGNEUR DANS SON GUÊPIER ! LE LION S'ÉCORCHE AUX ÉPINES !
1271-16


SIR GUY FUT ARRACHÉ A GRAND PEINE A SON FOURRÉ, MAIS SA RAGE ÉTAIT LOIN D'ÊTRE TOMBÉE..
PAR SAINT GEORGE, EN SELLE ! NOUS ALLONS LUI DONNER LA CHASSE !


JE L'AVAIS DIT ! VOILA QUATRE VINGTS FLORINS ENVOLÉS.. MON PAUVRE AMI, CES OUTLAWS VOUS RIDICULISENT..


MAIS LE SHÉRIFF N'ÉTAIT PAS D'HUMEUR A ENTENDRE DES HOMÉLIES..
LA-AF!
LA PESTE SOIT DES BONNES FEMMES !


OU BIEN JE SERAI MORT OU BIEN JE RAMENERAI LE CHEF DE ROBIN ACCROCHÉ A MA SELLE !


LA GALOPADE FIT SE RETOURNER L'OUTLAW.
J'AVAIS VU JUSTE.. LE SHÉRIFF LANCE LA CHASSE.. EH BIEN, LA JOURNÉE SERA COMPLÈTE !


CORNEDIEU ! AU LOUP, AU LOUP ! IL PENSAIT QUE JE TOURNERAIS BRIDE..



QUITTANT LA ROUTE, ROBIN ENTRAÎNAIT SES POURSUIVANTS VERS LES TERRES À DEMI-NOYÉES QUI BORDENT LA RIVIÈRE TRENT.
JE NE DONNERAIS PAS MA PLACE POUR LE ROYAUME D'ANGLETERRE.
IL FALLAIT CONNAÎTRE LES PASSAGES POUR S'AVENTURER DANS CES PRAIRIES MOUVANTES ..
IL CHERCHE À GAGNER UN GUÉ SUR LA RIVIÈRE .. COUPEZ-LUI LA ROUTE !
SIR GUY, LUI, N'AVAIT D'YEUX QUE POUR LA RIVIÈRE ..
LA LIGNE DES CAVALIERS ABORDA LE MARÉCAGE ..
COURAGE, SIR GUY ! ENCORE UN EFFORT !
SUS, SUS ! IL EST À NOUS !
LE SHÉRIFF SUFFOQUAIT. CE ROBIN N'EXPIERAIT JAMAIS ASSEZ SES INSOLENCES ..
SEIGNEUR DU CIEL !
ET BRUSQUEMENT LE SOL SE DÉROBA SOUS LES SABOTS DE SON CHEVAL ..
1271.18


LES CHEVAUX, AFFOLÉS, PATAUGEAIENT DANS LA BOUE..
ET LES CAVALIERS N'ÉTAIENT PAS LOGÉS À MEILLEURE ENSEIGNE.
À MOI.. TIREZ-MOI DE CE BOURBIER !


..MAIS CHACUN S'OCCUPAIT DE SES AFFAIRES..
HOLA.. CULE BOURRIQUE, CULE..


ET L'INFORTUNÉ SHÉRIFF, À SON TOUR, DEVAIT BESOGNER POUR SON PROPRE COMPTE..
..AU GRAND DOMMAGE DE SES CHAUSSES DE VELOURS..


ROBIN SALUAIT SES ENNEMIS DÉCONFITS..
BON RETOUR, MESSEIGNEURS ! IL VOUS FAUDRA UN BON BAIN !


APPRENEZ, SIR GUY, QU'ON NE SUIT PAS UN HORS-LA-LOI SANS RISQUES !


ET L'OUTLAW TALONNA SON CHEVAL. COMME LA FORÊT, LE MARAIS ÉTAIT SON ALLIÉ.
HUA, UN DERNIER GALOP, MON VAILLANT !


ET IL EMPORTE MON ÉCU !



J'AI GAGNÉ MON PARI, PETIT-JEAN. J'AI MENÉ LE SHÉRIFF LÀ OÙ JE VOULAIS.. DANS LES MARAIS DU MALPASS..
ROBIN REJOIGNIT SES COMPAGNONS À SHERWOOD.



IL FALLAIT LES VOIR, LUI ET SES GENS PATAUGEANT COMME DES SANGLIERS DANS UNE VASIÈRE ! PLAISANT SPECTACLE POUR L'ŒIL !



MAID MARIANN PRIT LA MAIN DE SON MARI.
TU NE CHANGERAS DONC JAMAIS, ROBIN ! POUR CONQUÉRIR CET ÉCU, TU AS COURU JE NE SAIS QUELS RISQUES..



ROBIN LA SOULEVA DU SOL..
JE N'AI PRIS QUE DU PLAISIR, M'AMIE ! NOTRE VIE DOIT ÊTRE UNE FÊTE. L'ÉCU DE GISBORNE VALAIT BIEN QUELQUES GALOPADES..



FRÈRE TUCK GLOUSSA..
ET QUE COMPTES-TU EN FAIRE, ROBIN ?



L'ACCROCHER À UN ARBRE POUR ATTIRER LES ALOUETTES.. PENSE DONC ! UN ÉCU DE QUATRE VINGTS FLORINS..



FIN
L'ÉCU DU SHÉRIFF FUT CLOUÉ CONTRE UN CHÊNE.. ET MAID MARIANN S'EN SERVAIT COMME D'UN GONG POUR ANNONCER AUX OUTLAWS QUE LA SOUPE ÉTAIT PRÊTE.





LE CASTOR

Ce petit mammifère est un « personnage » extraordinaire. Quatre incisives puissantes et acérées abattent des peupliers et des saules de 30 cm de diamètre. Le castor transforme la forêt. En quinze mois, au Canada, deux castors adultes ont abattu 266 arbres.

C'est lui qui construit de solides barrages de branches entrelacées pour détourner un cours d'eau et former un étang. C'est lui qui réalise des digues de près de 500 mètres de long et 4 mètres de haut ; il creuse de petits canaux sur plusieurs kilomètres.

Et tout cela pour bâtir sur l'étang la hutte qui l'abritera lui et sa famille pendant les grands froids.

Ton héros MALABAR te propose

Malabar
le champion
des Malabars

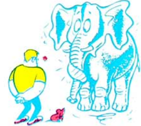
MALABAR
BUBBLE GUM

en vente
partout













Voici quelques-unes des 28 décalcomanies que tu trouves dans tous les emballages Malabar. Amuse-toi à les collectionner.



de devenir toi aussi un malabar...

Connais-tu Malabar, le héros des décalcomanies que tu trouves
à l'intérieur de tous les Malabar ? Si oui, bravo ! Tu es un champion.
Si non, fais vite connaissance avec lui car
il te propose dès aujourd'hui des "trucs" qui te permettent
d'avoir son allure et sa force.
Commence tout de suite à devenir,
toi aussi, "Malabar"...

... en profitant de ses 5 offres extraordinaires !

date limite des commandes : 31 Mars 1970

1° LA POCHETTE "MALABAR"

Dedans tu trouveras des "tuyaux" signés Malabar et tu pourras collectionner tes décalcomanies. Pour recevoir cette pochette, renvoie le bon ci-contre, avec 10 emballages Malabar et 2 F 70 en timbres, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion.



Malabar, envoie-moi vite ta pochette

Nom .... Prénom ....

Adresse ....

.... Age ....

ci-joint ☐ 2 F 70 en timbres et 10 emballages.
☐ 5 F en timbres (sans emballage).

2° LE POSTER-AFFICHE MALABAR

Tu peux recevoir à ton domicile le poster-affiche de Malabar en couleurs, à mettre dans ta chambre, en découpant le bon ci-contre et en le renvoyant, avec 20 emballages Malabar et 4 F, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion.



BON DE COMMANDE du poster-affiche

Nom .... Prénom ....

Adresse ....

.... Age ....

ci-joint 20 emballages et 4 F/ou 6 F sans emballage par chèque bancaire, ou mandat lettre, ou chèque postal (3 volets CCP 2365.48 Paris) à l'ordre de Teen Service.

3° LE JEU DES MALABALLES

Spécialement créé pour les malabars, il comporte une astuce sensationnelle pour épater les copains. Tu recevras les 2 balles sous sachet avec la règle du jeu en renvoyant le bon ci-contre, avec 25 emballages Malabar et 7 F, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion.



BON DE COMMANDE du "Jeu des Malaballes"

Nom .... Prénom ....

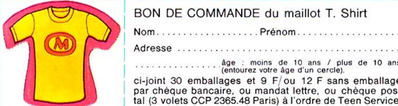
Adresse ....

.... Age ....

ci-joint 25 emballages et 7 F/ou 10 F sans emballage par chèque bancaire, ou mandat lettre, ou chèque postal (3 volets CCP 2365.48 Paris) à l'ordre de Teen Service.

4° LE MAILLOT T. SHIRT MALABAR

A porter pour faire savoir aux copains que tu fais partie des Malabar. Ce maillot T. Shirt coton est garanti "grand teint". Pour l'obtenir, découpe le bon ci-contre et renvoie-le, avec 30 emballages Malabar et 9 F, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion.



BON DE COMMANDE du maillot T. Shirt

Nom .... Prénom ....

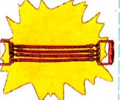
Adresse ....

.... âge : moins de 10 ans / plus de 10 ans
(entourez votre âge d'un cercle).

ci-joint 30 emballages et 9 F/ou 12 F sans emballage par chèque bancaire, ou mandat lettre, ou chèque postal (3 volets CCP 2365.48 Paris) à l'ordre de Teen Service.

5° LE MINI-EXTENSEUR "M"

Si tu veux avoir la force de Malabar, il te faut absolument un appareil d'entraînement. Le mini Extenseur "M" fera de toi un malabar. Pour l'obtenir, renvoie le bon ci-contre, avec 35 emballages Malabar et 12 F, à Malabar, Teen Service - (78) Bullion.



BON DE COMMANDE du mini-Extenseur "M"

Nom .... Prénom ....

Adresse ....

.... Age ....

ci-joint 35 emballages et 12 F/ou 15 F sans emballage par chèque bancaire, ou mandat lettre, ou chèque postal (3 volets CCP 2365.48 Paris) à l'ordre de Teen Service.

CADEAU ! Découpe, si tu veux, l'emballage dessiné dans la page d'en face ; il constituera, alors, l'un des emballages demandés pour l'une ou l'autre des offres extraordinaires ci-dessus.

LE GADGET DE LA SEMAINE PROCHAINE

Dans chaque Pif...
Une pochette de
TIMBRES DE VALEUR

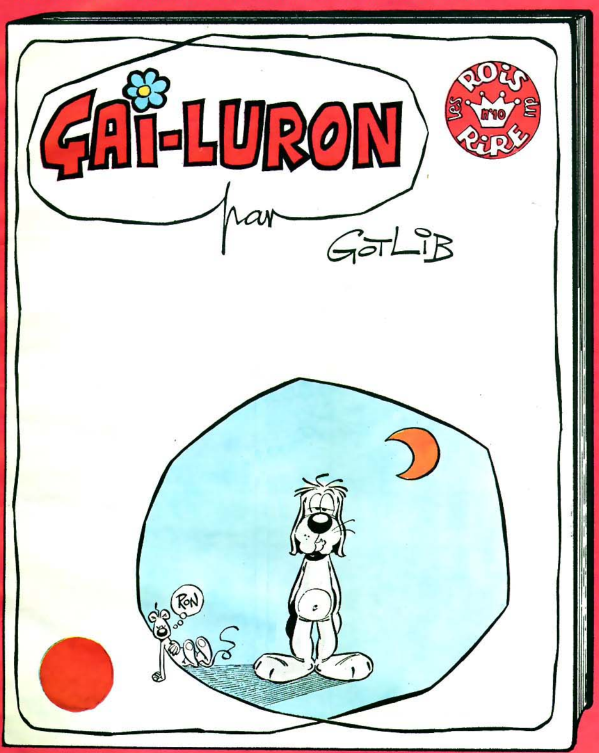
Prévenez vos copains, car vous pourrez échanger vos timbres avec eux. Il y aura 25 pochettes différentes.



N'oubliez pas :
la semaine prochaine...

Un événement attendu par tous...
UN GAI-LURON QUI FERA DATE DANS L'HISTOIRE DU GAG !

UN MAGNIFIQUE ALBUM DE 48 PAGES, TOUT EN COULEURS.



EN VENTE DÈS AUJOURD'HUI CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX
3,50 F ***SEULEMENT !***

UN FAMEUX COUP DE TABAC AVEC

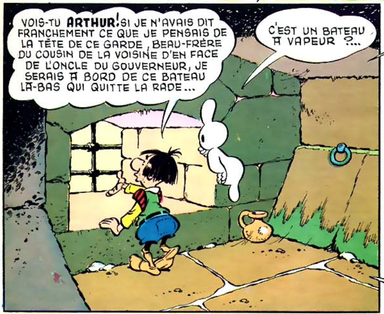
ARTHUR LE FANTÔME JUSTICIER

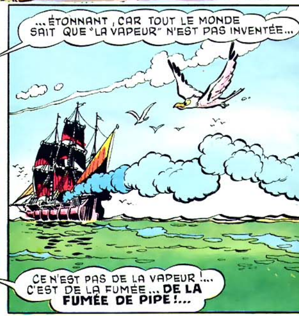
L'ACTION DÉBUTE TRÈS EXACTEMENT AUX ALENTOURS DES ANNÉES 1600 (ET QUELQUE) DANS UNE VAGUE POSSESSION ANGLAISE DES CARAÏBES AU QUARTIER DES CONDAMNÉS.

ALORS VIEUX !... ET TON PRISONNIER ÇA VA ?...

...SAIS PAS !... JE N'AI PAS ENCORE EU LA CURIOSITÉ DE LE REGARDER... IL A TELLEMENT LE TEMPS DE CHANGER...

PAR CEZARD



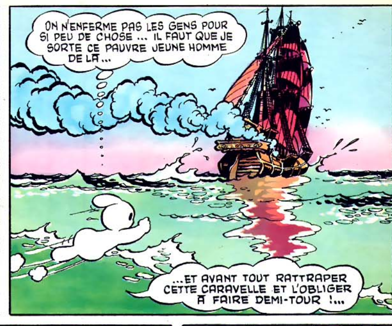









NE T'INQUIÈTE PAS ....
ET EXCUSE-MOI
QUELQUES INSTANTS !...
AH! BON...

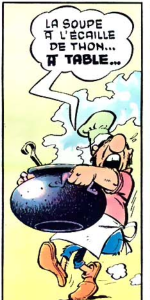

ON N'ENFERME PAS LES GENS POUR SI PEU DE CHOSE ... IL FAUT QUE JE SORTE CE PAUVRE JEUNE HOMME DE LÀ...
...ET AVANT TOUT RATTRAPER CETTE CARAVELLE ET L'OBLIGER À FAIRE DEMI-TOUR !...


CAPITAINE...VOUS NE DEVRIEZ PAS TANT FUMER ... BIENTÔT ON NE SE VERRA PLUS À BORD ET ON CROIRA NAVIGUER SUR LA TAMISE UN JOUR DE FOG ...
FUMER ... FUMER ... COMME SI JE FUMAIS!

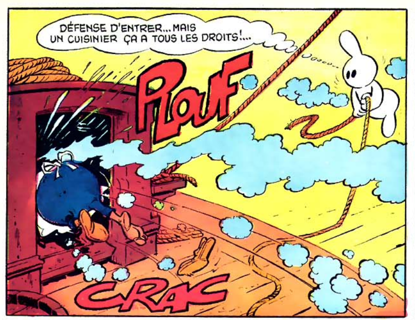

...CE N'EST PAS UNE PETITE PIPE DE TEMPS EN TEMPS QUI PEUT NUIRE À QUICONQUE OU À QUELQU'UN D'AUTRE...
PFFF... ÇA DEVIENT IRRESPIRABLE SUR LA SANTA BELLA VIVA !...
ET DIRE QU'ON ME PROPOSAIT UNE BONNE PLACE DANS UNE MINE DE SEL...


SI SEULEMENT QUELQU'UN AVAIT L'AUDACE DE DÉTRUIRE SON STOCK DE TABAC...
JE PLAINS CELUI-LÀ ... CE SERAIT COMME UN VRAI SUICIDE...


C'EST LÀ...
RÉSERVE DE TABAC
DÉFENSE DE S'APPROCHER
DÉFENSE DE STATIONNER
DÉFENSE D'ENTRER


LA SOUPE À L'ÉCAILLE DE THON... À TABLE...


À TABLE! C'EST VITE DIT!...
!
2


DÉFENSE D'ENTRER... MAIS UN CUISINIER ÇA A TOUS LES DROITS!...
PLOUF
CRAC


UN PEU PLUS TARD
MON TABAC! QUI A MIS MON TABAC DANS CET ÉTAT LA ?...
TABAC
CE N'EST PAS MOI... C'EST DE LA FAUTE A PAS DE CHANCE...


VIREZ DE BORD GARÇONS... NOUS RETOURNONS A TERRE!...
MAIS CAPITAINE NOUS AVONS DÉJA 2 JOURS DE RETARD...


C'EST UN ORDRE... COMPRIS...
JE M'ATTENDAIS A UNE TELLE RÉACTION... PAREIL FUMEUR NE PEUT RESTER EN MER SANS TABAC!

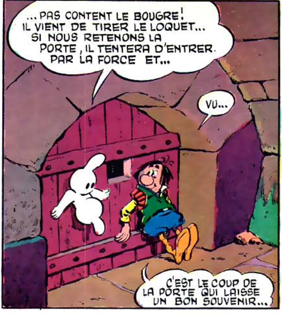



ALLEZ DEBOUT JEUNE HOMME...
LA SANTA BELLA VIVA VIENT TE RECHERCHER!...
QUOI! ME RECHERCHER...


...MAIS IL VA FALLOIR QUE JE SORTE D'ICI... ET JE SUIS CONDAMNÉ A 10 MOIS...
SORTIR D'ICI C'EST FACILE...

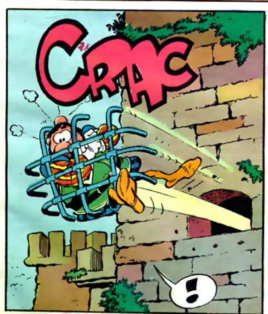

SPONG
3


QUI A FAIT CELA ?...
SI TU DEVINES, TU AURAS GAGNÉ UN FILET GARNI...


... PAS CONTENT LE BOUGRE! IL VIENT DE TIRER LE LOQUET... SI NOUS RETENONS LA PORTE, IL TENTERA D'ENTRER PAR LA FORCE ET...
VU...
C'EST LE COUP DE LA PORTE QUI LAISSE UN BON SOUVENIR...

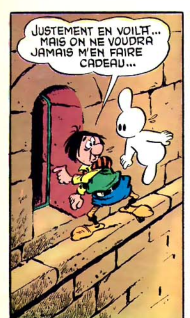

112 KILOS EN MOUVEMENT ÇA DOIT FAIRE MAL... QUELQU'UN AURAIT INTÉRÊT À PRÉPARER DU PANSEMENT...
AH! ON REFUSE MA VISITE... EH BIEN... C'EST CE QU'ON VA VOIR...

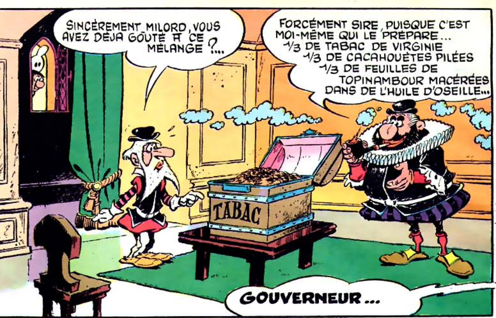

PAS DU TOUT... LA PREUVE!


CRAC
!


QUELLE DESCENTE! S'IL A LES CÔTES FRAGILES, IL VA SOUFFRIR!...
IL NE RISQUE RIEN, J'AI TENDU UN DRAP SUR LES PAVÉS...


REGARDE! LA SANTA BELLA VIVA SERA À QUAI DANS MOINS D'UNE HEURE... IL FAUDRAIT QUE TU TROUVES UN PEU DE TABAC POUR REMERCIER LE CAPITAINE VOILEDEHORS DE SON OBLIGEANCE...
4


JUSTEMENT EN VOILÀ... MAIS ON NE VOUDRA JAMAIS M'EN FAIRE CADEAU...

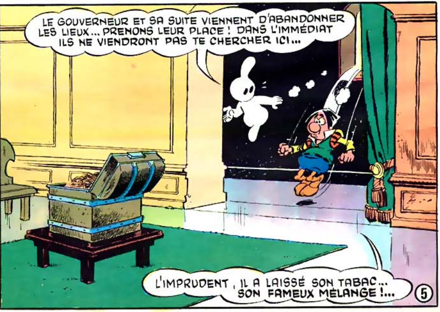

SINCÈREMENT MILORD, VOUS AVEZ DÉJÀ GOÛTÉ À CE MÉLANGE ?...
FORCÉMENT SIRE, PUISQUE C'EST MOI-MÊME QUI LE PRÉPARE... 1/3 DE TABAC DE VIRGINIE 1/3 DE CACAHOUÈTES PILÉES 1/3 DE FEUILLES DE TOPINAMBOUR MACÉRÉES DANS DE L'HUILE D'OSEILLE...
TABAC
GOUVERNEUR...

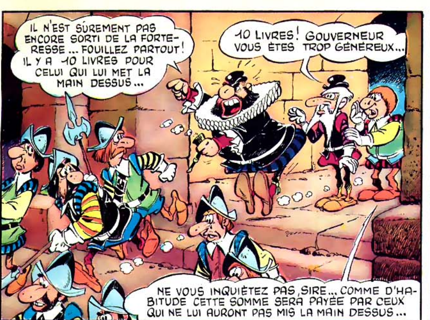

GOUVERNEUR À L'HEURE OÙ JE VOUS PARLE, J'AI BIEN PEUR QUE LE JEUNE FRANÇAIS CET ALFRED BALUCHON CONDAMNÉ À 10 MOIS DE PRISON, SE SOIT ÉVADÉ...
QUEL ÉQUIPAGE !...


VOUS AURAIT-IL MALMENÉ MON BRAVE?...
EUH! NON... J'AI LOUPÉ UNE MARCHE ET J'AI DESCENDU 5 ÉTAGES EN CHUTE LIBRE...


ON NE S'ÉVADE PAS DE LA FORTERESSE DONT JE SUIS LE MAÎTRE... ORGANISEZ SUR LE CHAMP LES RECHERCHES ... JE VEUX QU'ON LE RETROUVE ET QU'ON LE PENDE, POUR L'EXEMPLE...


FÉLICITATIONS ALFRED... TE VOICI DEVENU UNE PERSONNE IMPORTANTE... DES GENS DE QUALITÉ S'INTÉRESSENT À TOI...
NE M'EN PARLE PAS ÇA ME REND TOUT CHOSE...


LE GOUVERNEUR ET SA SUITE VIENNENT D'ABANDONNER LES LIEUX... PRENONS LEUR PLACE ! DANS L'IMMÉDIAT ILS NE VIENDRONT PAS TE CHERCHER ICI...
L'IMPRUDENT, IL A LAISSÉ SON TABAC... SON FAMEUX MÉLANGE !...
5


IL N'EST SÛREMENT PAS ENCORE SORTI DE LA FORTERESSE ... FOUILLEZ PARTOUT! IL Y A 10 LIVRES POUR CELUI QUI LUI MET LA MAIN DESSUS ...
10 LIVRES! GOUVERNEUR VOUS ÊTES TROP GÉNÉREUX...
NE VOUS INQUIÉTEZ PAS, SIRE... COMME D'HABITUDE CETTE SOMME SERA PAYÉE PAR CEUX QUI NE LUI AURONT PAS MIS LA MAIN DESSUS ...

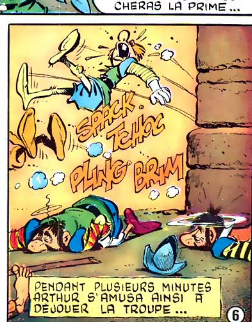

JE VAIS ALLER LES AMUSER DE L'AUTRE COTÉ ... PENDANT CE TEMPS TU ÉVACUERAS TOUT CE MATÉRIEL!...
BONNE IDÉE ARTHUR! LE CAPITAINE EN SERA ENCHANTÉ !...
TABAC


EN BON PETIT FANTÔME QUI SE RESPECTE, ARTHUR TRAVERSA MURS ET MURAILLES, PORTES ET CLOISONS ET SE RETROUVA SUR UN AUTRE BALCON...

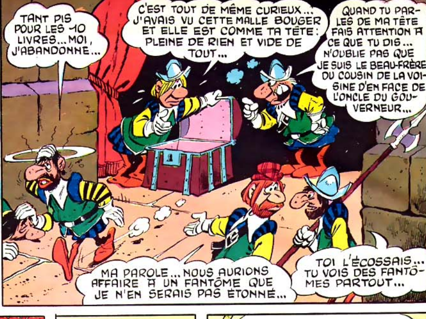

IL EST LÀ-BAS... J'AI VU BOUGER...
CRAC
CRAC
EH BIEN ... VAS-Y VEINARD! AINSI TU TOUCHERAS LA PRIME ...


NON! RIEN... POURTANT J'AURAIS JURÉ...
ATTENTION ICI ON VACCINE GRATIS...


OUAH


SPACK
TCHOC
PLING
BRIM
PENDANT PLUSIEURS MINUTES ARTHUR S'AMUSA AINSI À DÉJOUER LA TROUPE ...
6

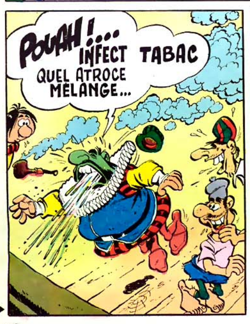

...JUSTE LE TEMPS QUE LE JEUNE PRISONNIER SORTE DE LA ZONE DANGEREUSE...
ILS SONT TOUS LÀ-HAUT ... IL PARAIT QUE LE FRANÇAIS LEUR EN FAIT VOIR DE TOUTES LES COULEURS...
EN SOMMES NOUS AVONS LA BONNE PLACE!

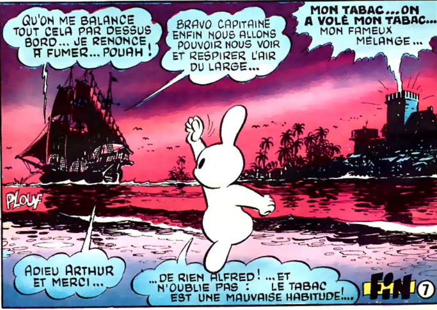

TANT PIS POUR LES 10 LIVRES... MOI, J'ABANDONNE...
C'EST TOUT DE MÊME CURIEUX... J'AVAIS VU CETTE MALLE BOUGER ET ELLE EST COMME TA TÊTE : PLEINE DE RIEN ET VIDE DE TOUT...
QUAND TU PARLES DE MA TÊTE FAIS ATTENTION À CE QUE TU DIS... N'OUBLIE PAS QUE JE SUIS LE BEAU-FRÈRE DU COUSIN DE LA VOISINE D'EN FACE DE L'ONCLE DU GOUVERNEUR...
MA PAROLE... NOUS AURIONS AFFAIRE À UN FANTÔME QUE JE N'EN SERAIS PAS ÉTONNÉ...
TOI L'ÉCOSSAIS... TU VOIS DES FANTÔMES PARTOUT...


ALFRED BALUCHON ARRIVA SUR LE PORT EN MÊME TEMPS QUE LA SANTA BELLA VIVA...
!
CAPITAINE... CAPITAINE... INUTILE DE DESCENDRE À TERRE, JE VOUS APPORTE SUFFISAMMENT DE TABAC POUR FAIRE LE TOUR DE LA TERRE AU MOINS 3 FOIS...


ET...
DEMI-TOUR GARÇONS...
FACE AU LARGE... NOUS AVONS ASSEZ PERDU DE TEMPS...


AH AH AH MAINTENANT VOYONS VOIR QUE JE "GOÛTE" CE FAMEUX MÉLANGE...
C'EST LE GOUVERNEUR ANGLAIS QUI ME L'A ABANDONNÉ !...


POUAH !... INFECT TABAC QUEL ATROCE MÉLANGE...


QU'ON ME BALANCE TOUT CELA PAR DESSUS BORD... JE RENONCE À FUMER... POUAH !
BRAVO CAPITAINE ENFIN NOUS ALLONS POUVOIR NOUS VOIR ET RESPIRER L'AIR DU LARGE...
MON TABAC... ON A VOLÉ MON TABAC... MON FAMEUX MÉLANGE...
PLOUF
ADIEU ARTHUR ET MERCI...
...DE RIEN ALFRED ! ...ET N'OUBLIE PAS : LE TABAC EST UNE MAUVAISE HABITUDE!...
FIN 7

REGARDEZ BIEN HERCULE ! IL RIT !..

Qu'il en profite !... Car la semaine prochaine dans "PIF ET L'ASSURANCE-VIE" il rira jaune !



TEDDY TED

LE GANT NOIR

ENCORE DES "GARDES" DU SEÑOR RIGO ! HEUREUSEMENT QUE LE "GANT NOIR" EST UN LAISSEZ-PASSER EFFICACE...

QUAND TEDDY TED APERÇUT LES HOMMES PRÈS DE LA MITRAILLEUSE, DE L'AUTRE COTÉ DU LAC, IL RELEVA SA MAIN GANTÉE DE NOIR...

Texte : R. LECUREUX
Dessins : G. FORTON



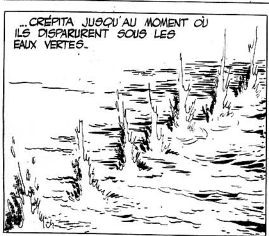







...LE LAC! L'APACHE.. PLONGEONS.. C'EST NOTRE SEULE CHANCE D'EN SORTIR...


LA LONGUE RAFALE ACCOMPAGNANT LE PLONGEON AUDACIEUX DES DEUX HOMMES...
RATATACAT


...CRÉPITA JUSQU'AU MOMENT OÙ ILS DISPARURENT SOUS LES EAUX VERTES..


..CE N'EST PAS LE MOMENT DE MONTRER LE BOUT DU NEZ À LA SURFACE..


TEDDY ET L'APACHE APERÇURENT EN MÊME TEMPS LE CHEVAL BLESSÉ À MORT QUI LUTTAIT POUR SE MAINTENIR EN SURFACE... CETTE BÊTE POUVAIT LEUR OFFRIR UNE PROTECTION..


.. SI NOUS ATTEIGNONS LA CRIQUE NOUS SOMMES SAUVÉS..
BLOTTIS CONTRE L'ENCOLURE TEDDY DIRIGEAIT DIFFICILEMENT LA BÊTE MOURANTE..


LES MITRAILLEURS QUI GUETTAIENT LA RÉAPPARITION DES DEUX HOMMES SE RENDIRENT COMPTE DE LA RUSE TROP TARD...


TEDDY ET L'APACHE AVAIENT MIS PIEDS SUR LA CRIQUE, BONDISSAIENT VERS LES ROCHES
..ILS NE VIENDRONT PAS NOUS DÉLOGER ICI..


MAIS SI NOUS NE RÉCUPERONS PAS NOS CHEVAUX, NOUS SOMMES DANS UNE SALE SITUATION


STORMY ET LA MONTURE DE L'APACHE ÉTAIENT RESTÉS SUR LE SENTIER... QUANT AU TROISIÈME CHEVAL, IL VENAIT DE MOURIR...


DE LONGUES MINUTES S'ÉCOULÈRENT. DE L'AUTRE CÔTÉ DU LAC, LES "MITRAILLEURS" AVAIENT DISPARU...
QUI ÉTAIENT-ILS? DES COMPLICES DE RIGO ?...


NON. ILS N'AURAIENT PAS OUVERT LE FEU EN VOYANT LE GANT NOIR... DES BANDITS ?... PEUT-ÊTRE...
HABITUÉ AU LACONISME DE SON COMPAGNON, LE COW-BOY FAISAIT À LA FOIS LES DEMANDES ET LES RÉPONSES...
...IL NOUS EN AURA FAIT VOIR, LE "TRÉSOR DES MEXICAINS" JE ME DEMANDE SI NOUS LE REMETTRONS UN JOUR AUX PAYSANS DE SANTA JUANA...


TEDDY SORTAIT DES SACOCHES D'ÉPAISSES LIASSES IMBIBÉES D'EAU ET LES ALIGNAIT AU SOLEIL. COMBIEN DE FOIS LES DEUX AMIS AVAIENT-ILS RISQUÉ LEUR VIE POUR RESTITUER CETTE FORTUNE ?...


...NOUS SOMMES ENCORE SUR LE TERRITOIRE DU SEÑOR RIGO MAIS LE GANT NOIR NE SEMBLE PLUS AVOIR D'INFLUENCE SUR LES GENS DU COIN...


ATTENTION, L'APACHE... PAR ICI, VITE...
TEDDY AVAIT ENTREVU LES SILHOUETTES SE GLISSANT ENTRE LES ROCHES...


DES DÉTONATIONS ECLATÈRENT... N'AYANT PLUS LE TEMPS DE RÉCUPÉRER LES LIASSES QUI SÉCHAIENT, ILS S'ÉLANCÈRENT VERS UNE ANFRACTUOSITÉ...
BANG
BANG
PANG
BANG
SCHIAC
SCHIAC
SCHIAC


PANG
BANG
BANG
SCHIAC
SCHIAC
UNE ROCHE SE DESCELLANT SOUDAIN EN ENTRAÎNAIT D'AUTRES...


...QUI OBSTRUÈRENT LE REFUGE DES DEUX COMPAGNONS...
AH! AH! AH! COINCÉS COMME DES RATS!


QU'IMPORTE, L'ESSENTIEL, CE SONT CES JOLIS PETITS PAPIERS VERTS!


PAR UN ÉTROIT INTERSTICE TEDDY ENTREVIT CES HOMMES... TOUS PORTAIENT LE FAMEUX GANT NOIR...
...DES GARDES DE RIGO! ILS S'EMPARENT DU TRÉSOR...


UN BRUIT DE GALOPADE PARVINT AUX DEUX COMPAGNONS QUI TENTAIENT VAINEMENT DE REPOUSSER LES ROCHES


...IMPOSSIBLE, CELLE-CI DOIT PESER UNE DEMI-TONNE... NOUS SOMMES FICHUS, L'APACHE... IL FAUDRAIT DE LA DYNAMITE POUR FAIRE SAUTER CES ROCHES...


...NOUS AVONS JUSTEMENT CE QU'IL VOUS FAUT, COW-BOY...
Oooh...


L'UN COINÇAIT UNE CARTOUCHE DE DYNAMITE ENTRE LES ROCHES L'AUTRE FROTTAIT UNE ALLUMETTE..
C'EST RISQUÉ POUR VOUS, MAIS C'EST LA SEULE SOLUTION..

LES "MITRAILLEURS" ALLÈRENT SE METTRE A L'ABRI ET..
VRRAOOUMM

TEDDY ET L'APACHE FURENT BRUTALEMENT PLAQUÉS AU FOND DE L'ANFRACTUOSITÉ MAIS LA LUMIERE LES INONDA TOUT D'UN COUP.. ILS ÉTAIENT SAUVÉS..

OOH! STORMY!
DERRIÈRE LES MONTURES DES DEUX HOMMES TEDDY VENAIT DE RECONNAITRE LA SIENNE ET CELLE DE L'APACHE..

..NOUS AVONS RÉCUPERÉ VOS CHEVAUX IL Y A UN INSTANT. NOUS VOUS DEVONS DES EXCUSES, COW-BOYS.. QUAND VOUS AVEZ EXHIBÉ LE GANT NOIR, SUR LE SENTIER..

..NOUS AVONS CRU QUE VOUS ÉTIEZ DES HOMMES DE RIGO. NOUS AVONS CONTOURNÉ LE LAC POUR VOUS SURPRENDRE ICI.. MAIS UNE PATROUILLE DE "GANTS NOIRS" NOUS A PRÉCÉDÉS...

..QUAND CES BANDITS VOUS ONT PRIS À PARTIE, NOUS AVONS COMPRIS QUE VOUS N'ÉTIEZ PAS DES LEURS !
MAIS QUI ÊTES-VOUS DONC?

..VOUS PRÉPAREZ UNE RÉVOLUTION POUR VOUS SERVIR AINSI DE MITRAILLEUSE ET DE DYNAMITE..
..PAS UNE RÉVOLUTION, COW-BOY.. MAIS UNE RÉVOLTE !


..LES PAYSANS DE SANTA-JUANA VEULENT EN FINIR AVEC CE RIGO QUI S'EST EMPARÉ DE LEURS TERRES..


..NOUS NE SOMMES PAS ENCORE ASSEZ ORGANISÉS POUR ATTAQUER L'HACIENDA DE CE TYRAN, MAIS NOUS AVONS, ICI ET LÀ, DES PETITS GROUPES QUI RENDENT LA VIE DURE AUX "GANTS NOIRS"..


TEDDY ÉTAIT FURIEUX. L'APACHE ET LUI AVAIENT ENFIN DEVANT EUX CES GENS QU'ILS SOUHAITAIENT TANT RETROUVER, MAIS LE "TRÉSOR" QU'ILS S'ÉTAIENT JURÉ DE LEUR REMETTRE AVAIT DISPARU..


..NOUS VOUS APPORTIONS 100.000 DOLLARS QUI VOUS AURAIENT PERMIS DE RACHETER VOS TERRES! MAIS CETTE FORTUNE EST HÉLAS AUX MAINS DES GANTS NOIRS..


OOH!.. TOUT N'EST PEUT-ÊTRE PAS PERDU! NOUS ALLONS RETOURNER A L'HACIENDA DU SEÑOR RIGO, L'APACHE!
?
6A


..LA "PATROUILLE" QUI NOUS A ATTAQUÉS IGNORAIT QUI NOUS ETIONS. CES HOMMES NE SAVAIENT PAS QUE RIGO NOUS A DONNÉ LE GANT NOIR..


..ET QU'IL NOUS A GARANTI LA SÉCURITÉ TANT QUE NOUS SERIONS SUR SON DOMAINE.. RIGO SERA DONC ULCÉRÉ PAR L'INITIATIVE DE SES HOMMES..


..JOUEUR COMME EST CE FOU, NOUS AVONS PEUT-ÊTRE UNE CHANCE DE REGAGNER LE TRÉSOR.. RENDEZ-VOUS ICI, DEMAIN, À LA MÊME HEURE..
1271
6B


LES "MITRAILLEURS" EURENT UN SOURIRE SCEPTIQUE EN REGARDANT DISPARAÎTRE LES DEUX COMPAGNONS..
NOUS NE LES REVERRONS JAMAIS..


À LA TOMBÉE DU JOUR TEDDY ET L'APACHE ARRIVAIENT A L'HACIENDA.. IL LEUR SUFFIT D'EXHIBER LE GANT NOIR POUR ÊTRE MENÉ AU SENOR RIGO..


PEU APRES..
..VOUS PRÉTENDEZ DONC QUE MES GARS VOUS ONT VOLÉ 100.000 DOLLARS..
OUI, RIGO.. MALGRÉ VOTRE PAROLE DONNÉE..
7A


..ET NOUS SOMMES OBLIGÉS DE PENSER QUE VOUS N'ÊTES PAS UN JOUEUR LOYAL..
TEDDY AVAIT CHOISI SES MOTS.. L'HOMME BLÊMIT..


.. ET CHUCHOTTA QUELQUE CHOSE A SON GARDE DU CORPS QUI DISPARUT..


SI VOUS DITES VRAI.. JE VOUS PROMETS QUE CETTE AFFAIRE SERA REGLÉE.. ET VITE! QUANT A CES 100.000 DOLLARS, IL FAUT QUE VOUS SACHIEZ..


..QUE TOUT CE QUI CIRCULE SUR MON DOMAINE M'APPARTIENT.. OOOH.. VOUS AVIEZ RAISON, COW-BOY!
PANG
PANG
1271


UN INSTANT PLUS TARD LE GARDE DU CORPS RENTRAIT PORTANT DEUX DOUBLES SACOCHES..
..LES GARS DE LA PATROUILLE DU LAC ESPERAIENT GARDER ÇA POUR EUX..
7B


...ET J'AI DÛ LEUR FAIRE COMPRENDRE QUE VOUS N'AIMIEZ PAS QU'ON TRAVAIL-LE POUR SON PROPRE COMPTE... SEÑOR...


AU SOURIRE CYNIQUE DE CET HOMME TEDDY EÛT PU JURER QUE LE CANON DE SON COLT ÉTAIT ENCORE BRÛLANT...
LE TRÉSOR DES MEXICAINS ÉTAIT LÀ, SUR LA TABLE...


QUE DIRIEZ-VOUS D'UNE PARTIE DE POKER, SEÑOR RIGO ? CES SACOCHES SONT NOTRE MISE...


CETTE PASSION DU JEU QUI LE DÉVORAIT LE RENDAIT AUSSI PÂLE QU'UN MORT...
NON ! PAS DE POKER! PAS DE HASARD! PAS DE BLUFF!


JE VEUX UN JEU D'ADRESSE ! LE COUTEAU ! OUI, LE COUTEAU !
84


RAMON VA SE COLLER À LA CLOISON... CELUI QUI PLANTERA SON COUTEAU LE PLUS PRÈS DE SA GORGE CONSERVERA CES 100.000 DOLLARS...

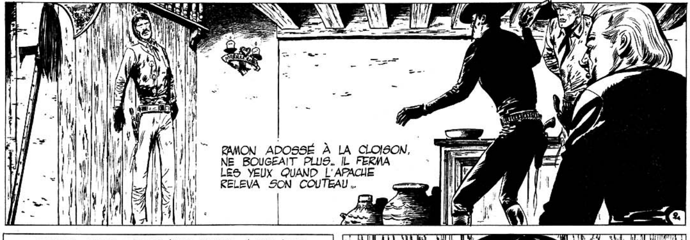

TEDDY FRISSONNA...
JE N'AI JAMAIS BIEN SU LANCER UN COUTELAS, SEÑOR RIGO...
HA! HA! HA! TU ABANDONNES ! IL Y A FORFAIT.

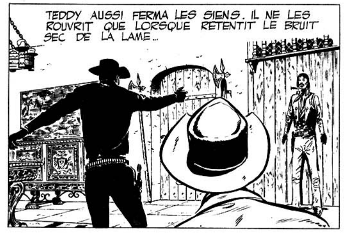

...DONC CES SACOCHES SONT A MOI ! A MOINS QUE TON AMI RELÈVE LE DÉFI...
OUI.
COMME TOUJOURS, L'APACHE N'AVAIT LÂCHÉ QU'UN MOT...
1271 8B


PARFAIT ! HONNEUR À MON HÔTE ! TU LANCERAS TON COUTEAU LE PREMIER... EN PLACE, RAMON !


LE GARDE DU CORPS ÉTAIT BLÊME... RIGO RUGIT...
J'AI DIT EN PLACE ! RAMON ! SI CET HOMME EST ADROIT, TU N'AS RIEN À CRAINDRE...


AVEC UN CALME STUPÉFIANT L'APACHE PRENAIT LE COUTELAS GLISSÉ DANS SA BOTTE...
JE TRANSPERÇAIS UN AS DE COEUR AUTREFOIS...


RAMON ADOSSÉ À LA CLOISON, NE BOUGEAIT PLUS... IL FERMA LES YEUX QUAND L'APACHE RELEVA SON COUTEAU...
9A


TEDDY AUSSI FERMA LES SIENS. IL NE LES ROUVRIT QUE LORSQUE RETENTIT LE BRUIT SEC DE LA LAME...


CELLE-CI ÉTAIT FICHÉE À DEUX CENTIMÈTRES DE LA GORGE DU GARDE DU CORPS. IL PARAISSAIT IMPOSSIBLE DE FAIRE MIEUX...

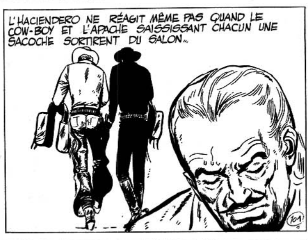

VOUS ÊTES BATTUS D'AVANCE, SEÑOR RIGO... NE RISQUEZ PAS LA VIE DE CET HOMME...
UN JOUEUR N'EST JAMAIS BATTU TANT QU'IL N'A PAS JOUÉ...
1271


LA DAGUE S'ENVOLA DE LA MAIN GAUCHE DU SEÑOR RIGO...
9B


IL N'Y EUT PAS UN CRI PAS UN RÂLE MAIS RAMON GLISSA LE LONG DE LA CLOISON, COMME UN PANTIN DÉSARTICULÉ..


RAMON! RAMON... JE TE DEMANDE PARDON... JE... JE CROYAIS... FAIRE... MIEUX...
VOUS ÊTES TROP JOUEUR, MAÎTRE... BEAUCOUP... TROP... JOUEUR...


TEDDY DÉTOURNA LES YEUX POUR NE PAS VOIR CETTE DAGUE FICHÉE DANS LA GORGE DE L'HOMME..
VOUS AVEZ PERDU SEÑOR RIGO... ET COMME VOUS ÊTES JOUEUR, VOUS NOUS LAISSEREZ REPARTIR...


L'HACIENDERO NE RÉAGIT MÊME PAS QUAND LE COW-BOY ET L'APACHE SAISISSANT CHACUN UNE SACOCHE SORTIRENT DU SALON..


CE N'EST QUE LORSQU'ILS EURENT ENFOURCHÉ LEUR MONTURE QUE CE DÉMENT SE PRÉCIPITA À LA FENÊTRE
...VOUS NE GAGNEREZ PAS TOUJOURS COW-BOY..


JE VOUS ACCORDE LA NUIT POUR QUITTER MON DOMAINE... MAIS À L'AUBE TOUS LES "GANTS NOIRS" SE METTRONT EN CHASSE...


TEDDY TED ET L'APACHE N'ENTENDAIENT DÉJÀ PLUS... ILS GALOPAIENT SOUS LA LUNE VERS SANTA-JUANA...


ILS AVAIENT UNE FOIS DE PLUS RÉCUPÉRÉ LE TRÉSOR DES MEXICAINS... MAIS POUR COMBIEN DE TEMPS...
FIN DE L'ÉPISODE
OUBLIANT VOLONTAIREMENT CETTE QUESTION, ILS OFFRAIENT LEUR VISAGE À LA BRISE NOCTURNE

JUS de FRUITS

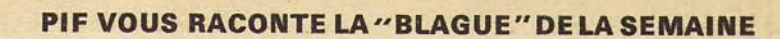
JOKER

Abricots dorés
fraîches Oranges
Raisins savoureux
Pommes ensoleillées



ETS V.J.F. S.A. - 71. MACON
TEL. MACON 38.00.24
TEL. PARIS 672.53.19











C'EST FABULEUX !

Ce dessin aurait fait frémir La Fontaine !

Comme vous le voyez, le jeu des bulles de cette semaine s'est transporté au pays des fables. Une occasion rêvée pour le dessinateur GRING de se tromper dans l'emplacement de ses bulles (page 58).

***Gagnant du jeu concours primé 1265. Il gagne 250 F* et une ferrari télécommandée (offerte par Exico).**



Un grand bravo à PIERRE KREUZ D'ATHIS-MONS qui a répondu correctement aux questions du jeu concours primé 1265.

Voici quels étaient les instruments qu'il fallait trouver, dans l'ordre choisi par le jury :

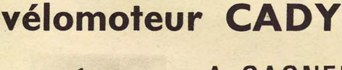
1. BANJO. — 2. BUGLE. — 3. ALTO. — 4. BASSON. — 5. CLAVECIN. — 6. CYTHARE. — 7. ACCORDEON. — 8. CORNEMUSE. — 9. CONTREBASSE. — 10. COR. — 11. CLAIRON. — 12. BINIOU. — 13. CYMBALES. — 14. — CRECELLE. — 15. CLOCHE.

SON MÉTIER : Chanteur !

SON VIOLON D'INGRES : la pétanque !

QUI EST-CE ?







A GAGNER AU JEU CONCOURS PRIMÉ (pages 56-57).

JEU CONCOURS PRIMÉ

GAGNEZ 250 F



ET UN VÉLOMOTEUR CADY

12 hommes célèbres,

12 métiers,

10 violons d'Ingres.

Ces 12 hommes célèbres, vous les connaissez tous. Ils ont ou avaient chacun un « métier » et un « violon d'Ingres ». Le jeu consiste à trouver les noms de ces 12 personnages. Pour vous aider, ces 12 noms ont été codés, c'est-à-dire que chaque lettre a été remplacée par un signe (en l'occurrence, une note de musique). Le signe est toujours le même pour une même lettre. Inscrivez les 12 noms sur votre bulletin-réponse. Puis, vous classerez par ordre de préférence les 10 violons d'Ingres que vous aimeriez le mieux exercer.

CLE DU CODE

A B C D E F G H I J K L M

N O P Q R S T U V W X Y Z

MEDECIN — Orgue

1

PEINTRE — Violon

2

ROI — Serrurerie

3

EMPEREUR — Poésie

4

DOUANIER — Peinture

5

ECRIVAIN — Photographe

6

Découpez suivant le pointillé

BULLETIN RÉPONSE

NOM .... Prénom .... Age ....

RUE .... N° ......

VILLE .... DEPARTEMENT ....

Les 12 noms que j'ai décodés :

1 ....
2 ....
3 ....
4 ....
5 ....
6 ....
7 ....
8 ....
9 ....
10 ....
11 ....
12 ....

Ma liste de préférences :

1 ....
2 ....
3 ....
4 ....
5 ....
6 ....
7 ....
8 ....
9 ....
10 ....

ATTENTION ! REGLEMENT

Les personnes ne résidant pas en France, en Belgique ou en Algérie ne peuvent participer à ce jeu-concours primé.

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les noms exacts des hommes célèbres, aura fourni une liste de préférences semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX. S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche. En cas d'ex aequo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager. Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ». Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des hommes célèbres (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU-PRIME DE « PIF » N° 1271
B.P. PARIS 90-10.

Il devra être posté au plus tard le mardi 14 octobre avant minuit, le cachet de la poste faisant foi.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1277.

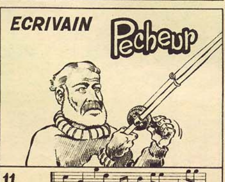
Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné. Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

















PAR
ROGER
DAL

FABLE BULLES

Vous connaissez certainement tous les quelques fables que voici. Mais les phrases que prononcent les fameux personnages de La Fontaine ne sont évidemment pas dans ces fables. Ces paroles se rapportent pourtant aux situations représentées dans le dessin ; il suffit donc de rendre à chacun la bulle qui lui appartient pour que tout rentre dans l'ordre.

•••••••••••••••••

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

•••••••••••••••••

a Papa c'est lourd !
1
b Je la casse ou pas ?
2
Le Corbeau et le Renard

c Je vais commencer par les gigots
3
d Je l'ai bien eu
4
5
e Un petit casse croûte S.V.P !
Le Meunier son fils et l'Ane

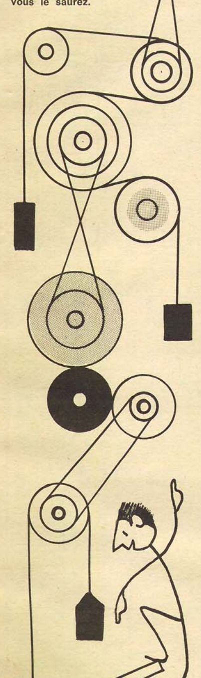
f Le plus âne des trois n'est pas celui qu'on pense
6
g Pas question d'ouvrir le bec !
7
Le Loup et la Cigogne

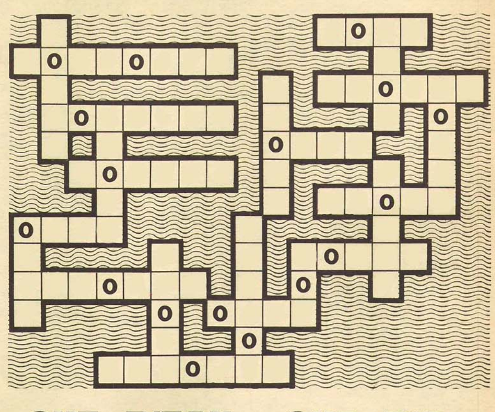
h J'aurais pas dû avoir soif
i Je suis tout sens dessus dessous
j J'aime pas tellement le camembert
k J'aime pas les hippies
8
9
10
11
La Cigale et la Fourmi
Le Loup et l'Agneau

GRING

DU JEU DANS LA MECANIQUE

Si « Filifil » appuie sur la pédale, que va-t-il se passer à la page suivante ? Qui va monter : la souris ou le chat ? Examinez bien le jeu des poulies, des galets et des contrepoids, et vous le saurez.





QUE D'EAU... QUE D'O...

Voici 22 noms de cours d'eau :
LOING — SAONE — ADOUR — LOIRE — DORDOGNE — YONNE — LOT — DROME — SIOULE — OISE — LOIRET — RHONE — ITON — GIRONDE — MOSELLE — ORGE — ODET — VERDON — SOMME — GARONNE — ORNE — LOIR.

Le jeu consiste à placer ces noms dans la grille (en tenant compte que les « o » ont déjà été mis en place).



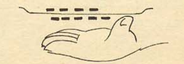
DE L'ARGENT...

comme s'il en pleuvait...

Voici un tour qui va faire plaisir à la personne que vous inviterez à venir à votre table de prestidigitateur. Présentez-lui un plateau tenu sur votre main et demandez-lui de déposer sur ce plateau un petit nombre de pièces de monnaie, 4 par exemple. Dites à votre ami de tendre les mains. Renversez le plateau et ce sont 9 pièces qu'il emporte.

L'EXPLICATION :

Le dessin que voici vous fait comprendre ce qu'il en est : Entre le plateau et votre main se trouvent 5 pièces de monnaie. Lorsque vous viderez le contenu du plateau, vous laisserez tomber en même temps les 5 pièces dissimulées dans votre main. Personne ne verra la supercherie.





Au vent d'automne...

Le jardinier se trouve au milieu d'un tourbillon de vent qui a arraché une feuille morte (portant un chiffre de 1 à 10) à chacun des arbres qui l'entourent (lettres de A à J). Si vous êtes fort en sylviculture, vous lui direz quelle feuille appartient à quel arbre et même (en passant) quel est le nom de chacun des arbres.

Acrostiche des cosmonautes

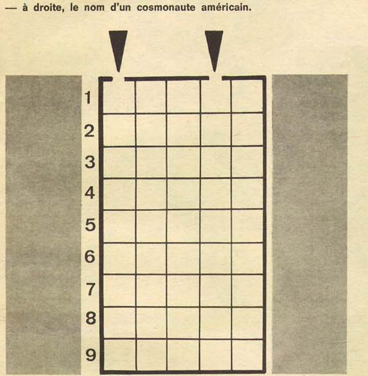
Placez dans les cases des neuf lignes horizontales de cette grille les mots correspondant aux définitions que voici :

1. Grand dignitaire en Inde, ou maintenant homme opulent.
2. Espagnol ou portugais.
3. Anagramme de TOMSK.
4. Femelle de l'ours.
5. Suite de noms.
6. D'une acidité désagréable.
7. Sans aucune intelligence.
8. Toujours avec la rose, malheureusement...
9. Fleuve de l'Union soviétique.

Si les mots sont exacts vous pourrez lire, de bas en haut, dans les colonnes marquées par une flèche :

— à gauche, le nom d'un cosmonaute soviétique.

— à droite, le nom d'un cosmonaute américain.



MOTS CROISÉS :

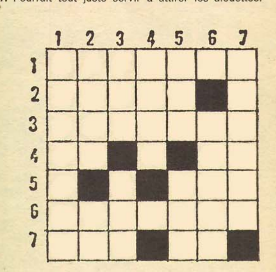
la chasse

Horizontalement :

1. Elles consistent à battre les bois pour en faire sortir le gibier.
2. Ville d'eau.
3. Le sac dans lequel le chasseur met le gibier qu'il a tué.
4. Se rencontrent chez le sanglier. Possessif.
5. Etat du chasseur après une longue journée de chasse.
6. La perdrix y fait son nid.
7. Choisi. Appartiennent au gibier.

Verticalement :

1. Un gibier très estimé, mais un peu sot !
2. La partie du cours d'eau qui se trouve en direction de l'embouchure. Pronom qui est du genre du chasseur.
3. Doit être bien ajusté s'il veut être efficace. Ne sert plus pour chasser les oiseaux.
4. Personne n'a jamais eu l'idée de l'utiliser pour la chasse même aux fauves, et c'est encore heureux !
5. Sans dessins. Elle fait obligation au chasseur de posséder un permis de chasse.
6. On y chasse canards sauvages et gibiers d'eau.
7. Pourrait tout juste servir à attirer les alouettes.



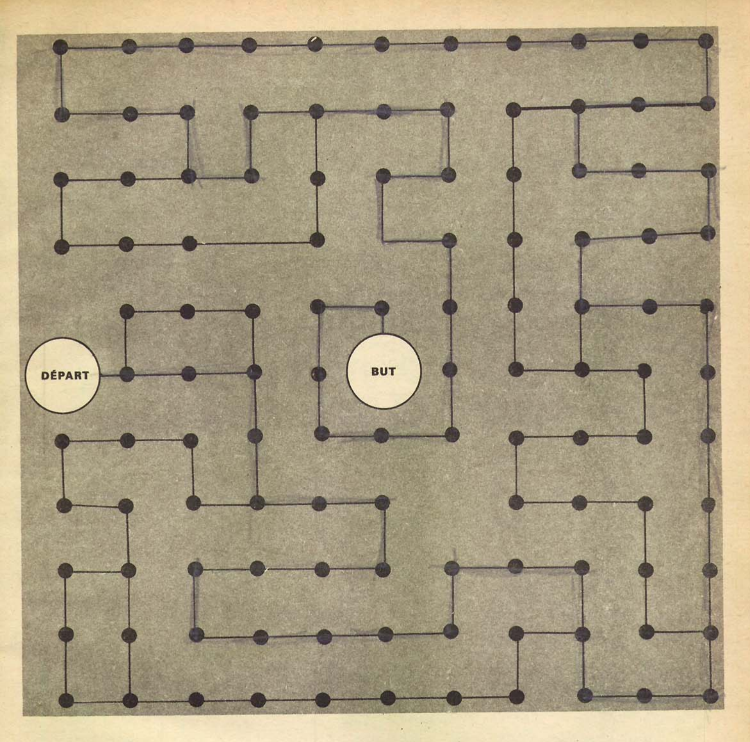
Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

Grille flash

HORIZONTALEMENT :
1. Passe beaucoup de temps sur un bateau.
2. Image pieuse dans la religion orthodoxe.
3. On l'appelait aussi Rodrigue.
4. Femme de roi.
5. Décorés.

VERTICALEMENT :
1. Est indispensable au reporter de radio.
2. Métal obtenu à partir du fer.
3. Célèbre sculpteur français du XIXe siècle.
4. C'est toujours ainsi que commence une intuition. Venu au monde.
5. Masses de neige durcies qui fourniront de la glace au glacier.

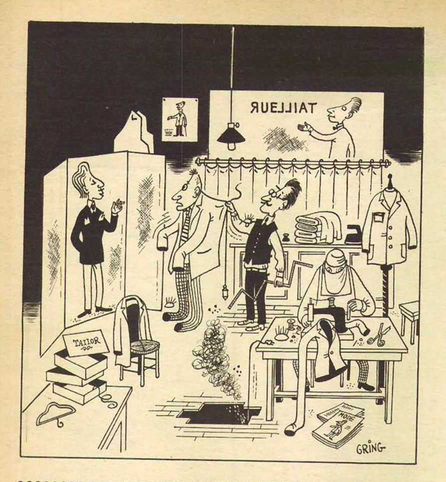

AVEC
LE NOUVEAU
GADGET
SURPRISE...
vous n'aurez pas
besoin
de microscope
pour jouer
aux cartes
...MAIS
C'EST
TOUT
JUSTE...
Car le mini-jeu de 52 cartes est le plus mini des minis jeux de cartes. C'est le gadget surprise que vous offre PIF cette semaine.



Un jeu pour deux : **OTE-TOI DE LA !**

Chaque joueur dispose de deux pions. Les pions partent tous de la case départ et vont de rond noir en rond noir jusqu'au but final.

- On tire au sort pour savoir qui commence.
- Chaque joueur jette ses deux dés à tour de rôle.
- Supposons que vous fassiez 3 et 6, vous avez le choix entre deux solutions :
1. Avancer un seul pion de 3 + 6 = 9 ; 2. Faire avancer un pion de 3 points et l'autre de 6 points. Il n'est pas possible de grouper les points autrement.
- On ne saute jamais au-dessus du pion de l'adversaire. Supposons, par exemple, qu'un pion soit à la case 4. Si l'on fait 5 points, on ne se place pas à la case 5, mais on se met juste derrière la case occupée, c'est-à-dire la case 3. Si vous tombez juste sur le rond noir occupé par votre adversaire, vous dites : « Ote-toi de là ». Le pion renversé retourne à la case départ et vous prenez sa place.
- Quand on n'atteint pas le but avec un nombre exact de points, on est obligé de revenir en arrière d'un nombre de points égal au surplus (comme au jeu de l'oie).
- Le gagnant est celui qui réussit à faire entrer le premier ses deux pions dans le But.



Le jeu des anomalies

Y'A COMME UN DÉFAUT !

En effet, chez ce tailleur tout n'est pas normal ! A vous de trouver les anomalies que comporte ce dessin.

Les lecteurs nous racontent les meilleures...





Chaque semaine nous publions les meilleurs envois de nos lecteurs. En voici quelques-uns d'un très bon cru !

Gil GONET de CAEN GAGNE UN SUPERBE CADEAU pour cet amusant dialogue :
— Combienséssissossississi ?
— Séssissossissississéssissou !
— Sisséssissossissississéssis-soussé... trop cher !



Une charade de Claire MENDZY-LEWSKY, à Paris :
Mon premier attrape les souris
Mon second n'est pas tard
Mon troisième est un fromage
Mon quatrième à quatre saisons
et mon tout est un écrivain ou... un certain beefteak.



(chat-tôt-brie-an)
Réponse : CHATEAUBRIAND

Une blague de Patrick LAVERGNE, à CLAMART :
Deux fakirs sont allongés, côte à côte, sur leur planche à clous : « — Demain matin je vais chez le dentiste », dit l'un. « — Tu exagères, répond l'autre, tu ne penses qu'à ton plaisir ! »

Une autre blague de Richard LEMBO, à VALLAURIS :
Une 2 CV tombe en panne. Le conducteur d'une Jaguar s'arrête et propose au malheureux automobiliste de tirer sa voiture avec une corde jusqu'au premier garage. « Klaxonner si cela va mal », dit le conducteur de la Jaguar... et ils partent.
Un peu plus tard, un gendarme téléphone au poste de police. « C'est formidable, j'ai vu une 2 CV suivre à 300 km/h une Jaguar et ce n'est pas tout, chef, elle klaxonnait pour la dépasser ! »



ECRIVEZ-NOUS A PIF :
« Rubrique des jeux »
126, rue La Fayette - Boîte postale n° 77 X, Paris.

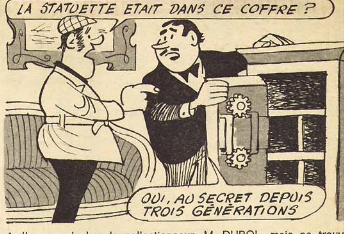
ENIGME...

PAR MOALLIC

Chaque semaine LUDOVIC, détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête. A vous de jouer !

Les perceurs de coffres

LUDOVIC est avisé par un collectionneur de Neuilly que l'on vient de lui voler une statuette chinoise de grande valeur.



1. Il se rend chez le collectionneur, M. DUBOL, mais ne trouve aucun indice capable de l'orienter.



2. Il va tout d'abord questionner « Antoine-le-chalumeau », un fameux perceur de coffres-forts.



3. Puis il se rend chez BASILE, un repris de justice spécialiste de ce genre de travail.



4. Il va enfin voir « Julot-la-pince », cambrioleur notoire, bien connu des services de la police.



5. Il retourne alors chez M. DUBOL à qui il fait part de l'heureux résultat de son enquête.

LEQUEL DES TROIS HOMMES EST LE COUPABLE ? POURQUOI ?
Si vous avez trouvé, bravo, vous êtes un fin limier ! Sinon regardez en dernière page du Journal des Jeux.



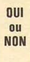
Avez-vous BON CARACTÈRE ?

Il y a plusieurs manières d'avoir bon ou mauvais caractère. Mais toutes ces façons ont les mêmes conséquences : on se fait des amis fidèles, ou l'on écarte toutes les bonnes volontés.
Répondez à ces quelques questions et vous saurez si vous avez bon caractère. Et si, par malheur, le verdict est négatif..., il ne faudra pas faire montre de mauvais caractère en vous fâchant tout rouge !





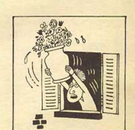
1. Etes-vous fâché lorsque vous perdez en jouant... et vous retirez-vous du jeu avec éclat ? ......
2. Quand on parle à voix basse devant vous, vous imaginez-vous immédiatement qu'on dit du mal de vous ? ....
3. Avez-vous le même meilleur ami qu'il y a six mois ? ......
4. Quand vous êtes l'objet d'une blague, riez-vous avec les autres... sans jamais vous fâcher ? .....
5. Pouvez-vous bouder plus d'une heure ? .
6. Supportez-vous bien que votre meilleur ami ait un autre très bon ami ? ....
7. Etes-vous d'humeur égale, c'est-à-dire à peu près toujours « bien tourné » quel que soit le temps et quelle que soit votre chance ? ....

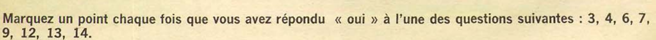


8. Claquez-vous les portes très fort quand vous êtes en colère ? ....
9. Acceptez-vous de jouer à un jeu que vous n'avez pas vous-même choisi et décidé ? ....
10. Frappez-vous du pied quand on ne vous écoute pas ? ..
11. Etes-vous furieux quand un camarade a une récompense et que, pour votre compte, vous n'en avez pas ? ....
12. Pensez-vous qu'on obtient beaucoup plus par la douceur que par la force et la violence ? ....
13. Trouvez-vous que beaucoup d'entre vos camarades ont mauvais caractère ?.
14. Avez-vous déjà cassé quelque chose pour marquer nettement que vous n'étiez pas content ? ....









Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 3, 4, 6, 7, 9, 12, 13, 14.

Un point également pour « non » à : 1, 2, 5, 8, 10, 11.

FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, puis courez aux solutions pour savoir ce qu'il faut en penser...

FABRIQUEZ-VOUS UN JEU DE FLÉCHETTES ÉLECTRIQUE...

ET PAN... DANS LE MILLE !

Pour mettre au point ce jeu sensationnel, il ne faut pas être un génie du bricolage ! Il vous faut tout simplement suivre les indications ci-dessous... Et bientôt vous aurez un jeu de fléchettes, QUE VOUS AUREZ FABRIQUE VOUS-MEME et qui suscitera l'admiration de tous vos copains !

Selon le modèle, découpez une boîte à lessive A. Collez les figures E et F sur du carton. Découpez et pliez aux pointillés selon la figure H. Collez une lamelle de pile de poche. comme indiqué sur le dessin A. Reportez-vous au schéma électrique J. Observez attentivement le montage des lampes I. Adaptez les figures E et F. Confectionnez votre fléchette. Fendez en croix un morceau de règle B. Découpez 2 fois l'élément C dans de la matière plastique. Respectez le montage des éléments selon G. Plantez la punaise qui donnera le contre-poids.

A VOUS DE JOUER !

Placez votre jeu sur une table. Mettez-vous à 1 ou 2 mètres selon votre adresse. Lancez votre fléchette qui, en provoquant le contact électrique, vous indiquera le nombre de points que vous avez gagné. Une partie se joue en 500 points.

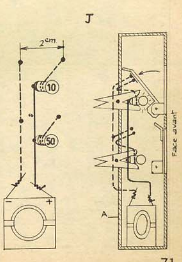
A B C D E F G H

2 cm

MONTAGE DES LAMPES I

Bout de bouchon

NICOLAOU 31



PIF POCHE N° 50
ARTHUR POCHE N° 22
PIFOU POCHE N° 14



le PENSE JEU

OA. GRANDJEAN

Chaque semaine, le pense-jeu vous propose quelques idées pour toujours vous amuser. Collectionnez-les, vous aurez une réserve inépuisable de distractions.

LE JOUEUR KIDNAPPE

Ce jeu va vous révéler, si les yeux bandés, vous serez capable de dire qui manque à l'appel parmi vos camarades.

Le meneur de jeu remet dans le droit chemin ceux qui risquent de trébucher ou de se cogner, et bande les yeux de ses camarades. Lorsque cela est fait, il en prend un par la main et l'éloigne du centre de jeu. Ce joueur peut immédiatement retirer son bandeau : il est hors-course. Le meneur de jeu donne alors le signal des recherches. Chacun doit, en palpant ceux qu'il rencontre, deviner par élimination celui qui manque à l'appel. Dès que le nom du joueur kidnappé est connu, on enlève les bandeaux. Puis on recommence une autre partie avec un nouveau meneur de jeu qui est le gagnant du jeu précédent.

Nous vous donnons la formule la plus difficile de jeu. Pour simplifier, limitez le nombre des participants à 3 ou 4. Vous pouvez aussi ne bander les yeux que d'un seul concurrent, les autres étant alignés ; le joueur aveugle passe alors la revue et trouve le nom du camarade qui n'était pas sur les rangs.

LE JEU DES DEUX BAVARDS :

L'assistance impose aux « deux bavards », (deux joueurs volontaires ou désignés), un sujet de conversation : l'espace, les oiseaux, la façon de traire les vaches, etc. Les deux joueurs en présence doivent alors engager une conversation sur le sujet donné en évitant à tout prix, de prononcer les mots OUI et NON. Le but de chacun est d'amener l'autre à répondre l'un de ces deux mots, par une question adroitement posée, par exemple. Le concurrent qui compte **trois** « oui » et « non » à son actif est éliminée. Un autre joueur prend sa place et se mesure à son tour au vainqueur du tournoi précédent.

NOUS LES GARÇONS...

Vous voyez, ils n'ont pas voulu être en reste ! Ils se sont rués dans notre cuisine et les voilà tout affairés ! Nous nous demandons bien ce que les filles vont penser de leurs aptitudes en ce domaine ! Regardez bien, dans ce dessin se trouvent cinq jeux.

GA Let RO PU POU SA REE LA DIS RA teau DE ti

GRING



PAR O. A. GRANDJEAN

1. Cinq anomalies se sont glissées dans ce dessin, trouvez-les.

●

2. Il y a aussi un objet perdu (un couteau), retrouvez-le.

●

3. ...et une assiette cassée (à recoller) autant que possible avant l'arrivée des parents !

●

4. Quant au désordre, n'en parlons pas ! prenons le cas des couteaux par exemple, ils se promènent dans toute la pièce. Combien en comptez-vous ?

●

5. ...et le menu, y comprenez-vous quelque chose? Nous savons qu'il est composé de 6 plats. Mais lesquels ? Pour le savoir, reconstituez les mots à l'aide des syllabes qui ont été mélangées.

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

SOLUTION DES JEUX

JEU DE BULLES
1.G — 2.J — 3.A — 4.F — 5.I — 6.D — 7.B — 8.E — 9.K. — 10.C — 11.H.

QUE D'EAU... QUE D'O...
Horizontalement, de haut en bas : LOIR — DORDOGNE — SIOULE — MOSELLE — OISE — LOIRET — DROME — ORNE — LOING — GIRONDE — ODET — GARONNE.
Verticalement, de gauche à droite : ORGE — SOMME — SAONE — ADOUR — VERDON — RHONE — LOT — ITON — YONNE — LOIRE.

VENT D'AUTOMNE
La feuille 1 vient du platane I ;
La feuille 2 vient du peuplier F ;
La feuille 3 vient de l'olivier H ;
La feuille 4 vient du chêne J ;
La feuille 5 vient du bouleau B ;
La feuille 6 vient de l'érable D ;
La feuille 7 vient du marronnier A ;
La feuille 8 vient du sapin E ;
La feuille 9 vient du robinier (faux acacia) G ;
La feuille 10 vient du saule pleureur C.

DU JEU DANS LA MECANIQUE
Le chat monte et la souris descend.

ACROSTICHE DES COSMONAUTES
Avec : 1. NABAB — 2. IBERE — 3. KOSMT — 4. OURSE — 5. LISTE — 6. AIGRE — 7. IDIOT — 8. EPINE — 9. VOLGA.
Vous avez obtenu : à gauche, NIKOLAIEV ; à droite, ARMSTRONG.

MOTS CROISES
Horizontalement : 1. BATTUES — 2. EVIAN — 3. CARNIER — 4. AL-TA — 5. LAS — 6. SILLONS — 7. ELU — IG.
Verticalement : 1. BECASSE — 2. AVAL — IL — 3. TIR — GLU — 4. TANK — 5. UNI — LOI — 6. ETANG — 7. STRASS.

GRILLE FLASH
Horizontalement : 1. MARIN — 2. ICONE — 3. CID — 4. REINE — 5. ORNES.
Verticalement : 1. MICRO — 2. ACIER — 3. RODIN — 4. IN — NE — 5. NEVES.

JEU DES ANOMALIES
— Dans l'inscription sur la vitrine, le E est à l'envers.
— Le reflet du client dans la glace est fort différent du client lui-même.
— D'ailleurs, ce reflet a deux pochettes.
— Le cintre, au premier plan, à gauche, a son crochet mal placé.
— Le client a les jambes de pantalon en différents tissus.
— La tailleur opère avec un fil à plomb.
— Le fer a brûlé le plancher et est passé à travers.
— Le commis du tailleur est vêtu en chirurgien.
— Le tailleur a en main un mètre pliant, ce qui est inhabituel.
— La pochette de la veste sur pied est à droite.
— La veste que coud le commis a une manche trop longue.
— Et il y en a peut-être d'autres...

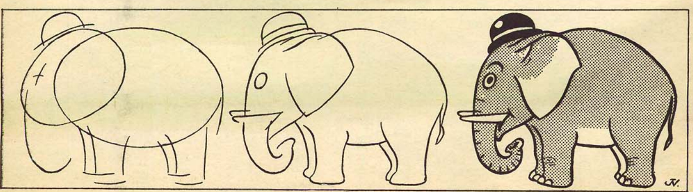
L'ENIGME DE LUDOVIC
Le coupable est Julot-la-Pince, qui s'est trahi en parlant d'une statuette chinoise, alors que Ludo, lui, avait seulement parlé d'une statuette.

LE TEST :
— Si vous avez plus de 10 points, c'est que vous avez un caractère en or. Vous aurez toujours des amis fidèles. Prenez garde, cependant, à ce que ceux qui ont moins bon caractère que vous n'abusent pas de votre gentillesse ;
— Si vous avez entre 5 et 10 points, vous avez vos bons et vos mauvais jours. Vous gagneriez à être constamment un peu plus conciliant et un peu plus patient ;
— Si vous avez moins de 5 points, vous êtes un véritable porc-épic. Essayez donc de mieux comprendre vos camarades, de ne pas rabrouer vos amis, d'être aimable et souriant, même si vous êtes agacé et en colère. On peut très bien se fabriquer un bon caractère « tout neuf ».

CINQ EN UN
Les cinq anomalies : un tabouret n'a que trois pieds. — Le garçon qui repasse sur la planche à repasser n'a mis aucune pièce de linge sous le fer. — Erreur de toque sur la tête d'un cuisinier. — Pommes de terre épluchées avec un couteau à huîtres. — Le talon d'une chaussure est plus haut que l'autre.
Objet caché : Un canif.
Nombre de couteaux : 10.
Le menu à reconstituer : Les syllabes des noms suivants sont mélangées : ROTI — SALADE — RADIS — PUREE — GATEAU.



Tracez un ovale pour donner le sens du sujet. Placez la tête, le corps et les pattes, dessinez les détails. Accentuez l'expression de la tête. Forcez les traits du contour.

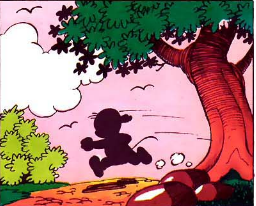






Scénario et dessins de MAS





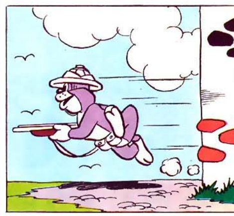








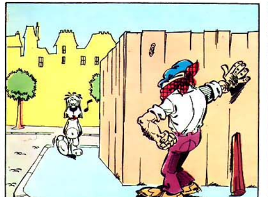


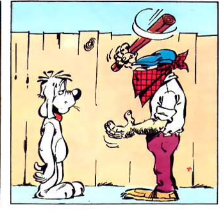







GAI-LURON

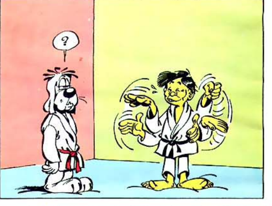





?

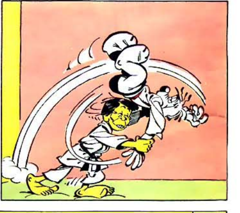



Mº YAMÉTOTO
KISSON FO
PROFESSEUR
DIPLÔMÉ DE
JUDO.
ceinture noire 28º


?




?



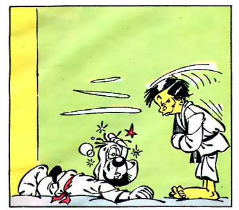
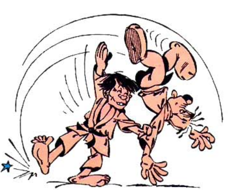
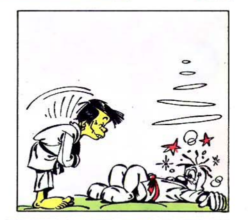
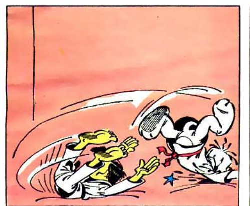




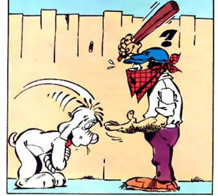

1971/1

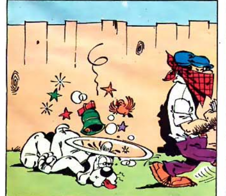
...OU LA JOIE DE VIVRE...

par Gotlib

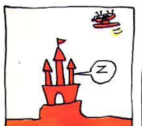






M. le magicien..... par M. M.



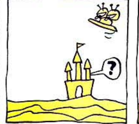


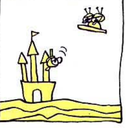












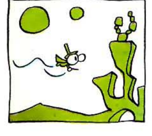






























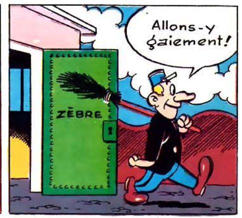



LÉO... bête à PART...





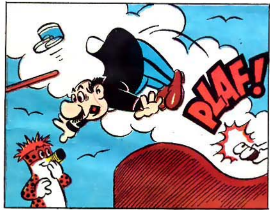




















LES FACÉTIES DU PÈRE PASSE-PASSE MAGICIEN DIPLÔMÉ













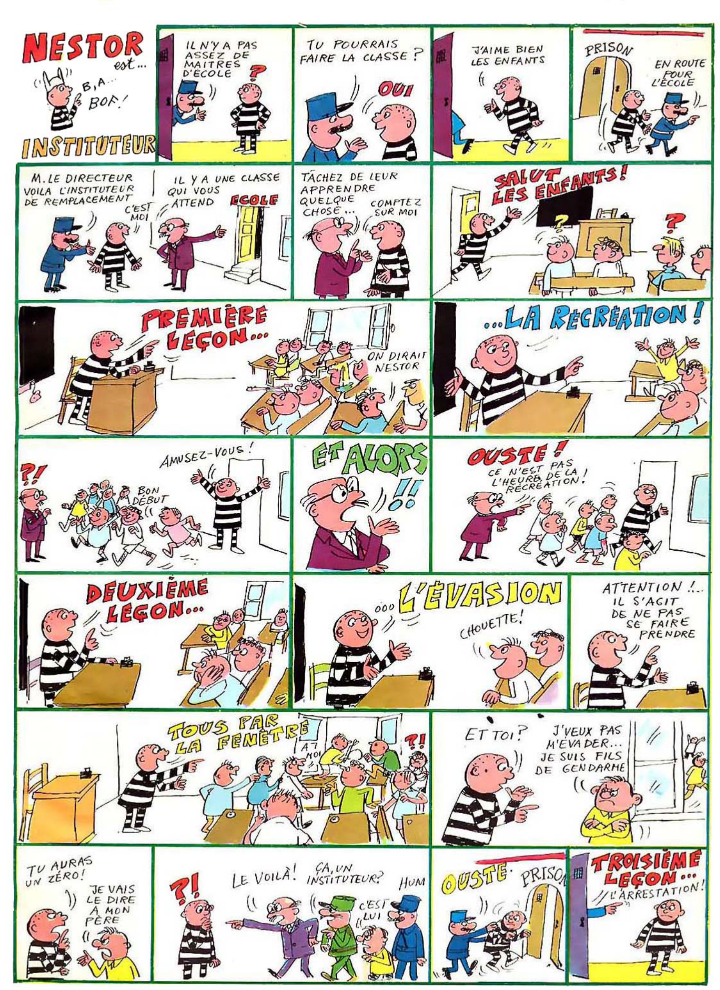











NESTOR
est...
B, A... BOF!
INSTITUTEUR
IL N'Y A PAS ASSEZ DE MAITRES D'ÉCOLE
?
TU POURRAIS FAIRE LA CLASSE ?
OUI
J'AIME BIEN LES ENFANTS
PRISON
EN ROUTE POUR L'ÉCOLE
M. LE DIRECTEUR VOILA L'INSTITUTEUR DE REMPLACEMENT
C'EST MOI
IL Y A UNE CLASSE QUI VOUS ATTEND
ÉCOLE
TÂCHEZ DE LEUR APPRENDRE QUELQUE CHOSE...
COMPTEZ SUR MOI
SALUT LES ENFANTS !
?
?
PREMIÈRE LEÇON...
ON DIRAIT NESTOR
...LA RÉCRÉATION !
?!
AMUSEZ-VOUS !
BON DÉBUT
ET ALORS
!!
OUSTE !
CE N'EST PAS L'HEURE DE LA RÉCRÉATION !
DEUXIÈME LEÇON...
...L'ÉVASION
CHOUETTE !
ATTENTION !.. IL S'AGIT DE NE PAS SE FAIRE PRENDRE
TOUS PAR LA FENÊTRE
A MOI
?!
ET TOI ?
J'VEUX PAS M'ÉVADER... JE SUIS FILS DE GENDARME
TU AURAS UN ZÉRO !
JE VAIS LE DIRE A MON PÈRE
?!
LE VOILÀ !
ÇA, UN INSTITUTEUR ?
HUM
C'EST LUI
OUSTE
PRISON
TROISIÈME LEÇON...
L'ARRESTATION !

PLACID ET MUZO

SCÉNARIO ET DESSINS DE NICOLAOU





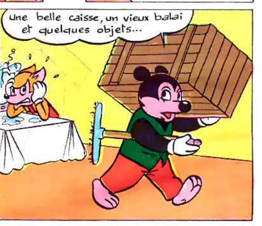




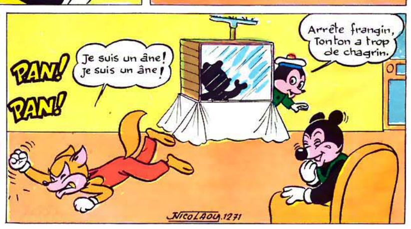












De vous à nous de nous à vous

Suite de la page 2.

et les jeux au profit d'articles en tout genre. Je suis bien sûr que tu ne serais pas d'accord.

●

De Colette BRUNO, au HAVRE : « ...Ma copine Sylvie me dit qu'il n'y aura bientôt plus de gadget dans PIF. Elle prétend que ce n'est pas possible d'avoir des idées de gadget indéfiniment. »

Ne t'inquiète pas! le gadget surprise durera longtemps, très longtemps! Quant aux idées de gadget, elles sont infinies... le tout est de les trouver.

●

De Christine MOREAU, à GRAGNY : « ...A propos du journal des jeux : ...Te serait-il possible de faire paraître la solution des jeux dans le numéro suivant car nous ne serions pas tentés de regarder les résultats lorsque nous ne trouvons pas.

Voici une opinion toute personnelle qui, je crois, ne fera pas l'unanimité de nos lecteurs. De plus PIF est un journal TOUT en récits complets, qu'il s'agisse des bandes dessinées ou des jeux.

●

De Vincent BONMARITO, à NICE : « ...Pourquoi PIF ne paraît-il qu'en cinq pages alors que beaucoup d'autres héros sont en sept, dix et vingt pages ? »

Tu oublies de dire que PIF paraît chaque SEMAINE. De plus, si cela ne tenait qu'à nous, il paraîtrait sur 80 pages... et les autres héros tout autant. Nous essaierons, néanmoins de te satisfaire dans le domaine du possible.

De Alain PRAMPART, à NANTES : « ...Combien de temps faut-il pour faire les « PIF » de la semaine ?

Une semaine... mais quelle semaine!

●

De Marilu MIHAI, à BUCAREST : « ...Le récit « Rahan, le fils des âges farouches » me plaît beaucoup parce qu'il montre l'ingéniosité de l'homme, son désir de connaître. Il montre aussi que les hommes qui ne se connaissent pas, qui ne parlent pas la même langue peuvent vivre en paix. »

Nous n'avons rien à ajouter.

●

De Françoise GUÉRIN, à Saint-Malo : « ...Pour ranger les PIF, il suffit de prendre des boîtes de chaussures que l'on décore avec des décalcomanies ou que l'on peint à son goût. Il suffit de mettre les PIF dedans et de les ranger sur une étagère ou sur l'armoire.

Bravo pour cette excellente idée. Je suis sûr que nombreux sont les amis qui te remercient déjà...

●

Nous remercions particulièrement : AWELHAUVOY Philippe, à Marcinelle (Belgique); REGNAUT Caroline, à Toulon; IVANOFF Michel, au Bois d'Olivet; BARRÈRE Cécile, à Paris; LEFOVER Thierry; CHERPONTIER Noëlle, à Porto-Vecchio; LAVIGNE Françoise, à Mont-de-Marsan; PORTALUR Patricia, à Paris; MARZIN Jeanine, à Lechagat; et Mlle MALLIER, à Menars.

●

ECRIVEZ-NOUS A PIF
« DE VOUS A NOUS »

126, rue Lafayette, Paris-X.
Boite postale n° 77 X.

La semaine prochaine dans PIF



LOUP NOIR

" L'indien solitaire " dans : L'HOMME QUI VENAIT DE L'OUEST.

Une nouvelle histoire de PIF.

Corinne et Jeannot - Ailleurs - Couik - Pifou - Gai-Luron - M. le Magicien - Léo - Nestor - Placid et Muzo.

Le Journal des Jeux - Le jeu-concours primé

Une nouvelle histoire comique des AS



UN NOUVEAU GADGET

LES PIONNIERS DE L'ESPÉRANCE :

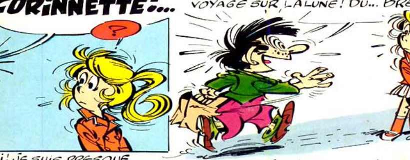
" Commando sur l'E. M. C. "



Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT



PAR TABARY.









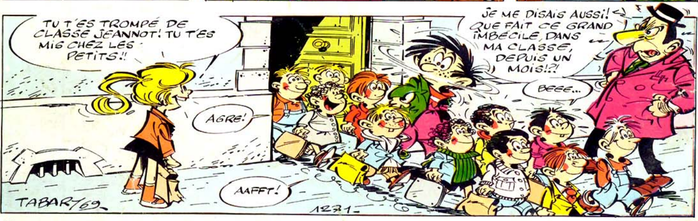


LE LENDEMAIN SOIR...









Directeur de la publication : Pierre BELLEFROID — *Comité de Direction* : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — *Rédacteur en chef* : Georges RIEU – 407-10-1969 Imp. Montsouris Paris, Massy - O.G.P. *Imprimé en France* - Loi n° 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.

Dépôt légal : octobre 1969